IN5312a/IN5316HDa

User's Guide
Mode d’emploi
Benutzeranleitung
Manual de Uso
Guidaall’uso
Gebruikershandleiding
Guia do Usuário
Användarhandbok
Руководство по пользователя

用户指南
Panduan Pengguna
Brugervejledning
Käyttöohje
Brukerhåndbok
Instrukcja obsługi
用戶手冊
Kullanım Kılavuzu

Regulatory Model: IN5312a/IN5316HDa
DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03
3534358401

InFocus
The New Way to Collaborate

Direitos de autor

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e software está protegida pelas leis internacionais de direitos de autor, com todos os direitos reservados. Este manual e o material aqui contido não poderão ser reproduzidos sem autorização escrita do autor.

© Copyright 2014

Exclusão de responsabilidade

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. O fabricante não assume quaisquer representações ou garantias, em relação ao conteúdo deste documento e exclui especificamente quaisquer garantias implícitas de comercialização ou adequação para um determinado fim. O fabricante reserva o direito de rever esta publicação e fazer alterações regulares ao seu conteúdo sem aviso prévio.

Reconhecimento de marcas registadas

Apple, Macintosh e PowerBook são marcas registadas da Apple Computer, Inc. IBM é uma marca registada ou marca comercial da International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint e Windows são marcas registadas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation. Adobe e Acrobat Reader são marcas registadas ou marcas comerciais registadas da Adobe Systems Incorporated. DLP®, DLP Link e o logo DLP são marcas registadas da Texas Instruments e BrilliantColor™ é uma marca registada da Texas Instruments. InFocus, In Focus, e INFOCUS (estilizado) são ou marcas registadas ou marcas comerciais da InFocus Corporation nos Estados Unidos e noutros países.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e noutros países.

DisplayPort é uma marca registada da Video Electronics Standards Associationn, registada nos E.U.A. e em outros países.

Todos os outros nomes de produtos utilizados neste manual são propriedade dos respectivos proprietários e são reconhecidos.

Ver.：1

Informações de segurança importantes

Importante:
Recomenda-se vivamente que leia com atenção esta secção antes de utilizar o projector. Estas instruções de segurança e utilização irão garantir a utilização segura do projector durante muitos anos. ***Guarde este manual para referência futura.***

Símbolos utilizados

Os símbolos de aviso são utilizados na unidade e neste manual para alertar o utilizador para situações perigosas.

Este manual utiliza os estilos seguintes para o alertar para informações importantes.

Nota:
Fornece informações adicionais acerca do assunto em questão.

Importante:
Fornece informações adicionais que deverão ser observadas.

Atenção:
Alerta para situações que poderão danificar a unidade.

Aviso:
Alerta para situações que poderão danificar a unidade, criar uma atmosfera perigosa ou causar ferimentos pessoais.

Neste manual, os elementos e itens dos Menus de Exibição no Ecrã (OSD) estão realçados a negrito, tal como neste exemplo: "Prima o botão **MENU** no controlo remoto para abrir o menu **VISOR**."

Informações gerais de segurança

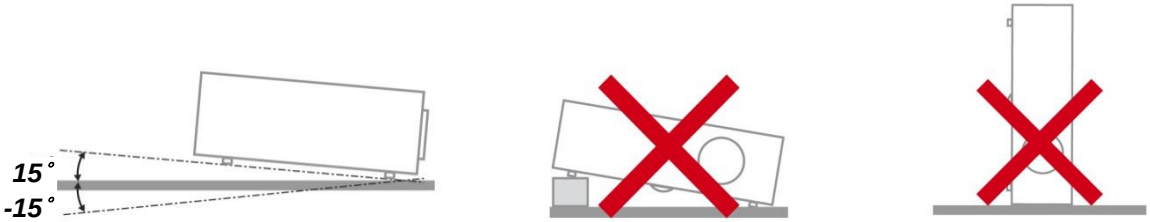
- Não abra a caixa da unidade. Além da lâmpada de projecção, não existem componentes susceptíveis de reparação por parte do utilizador. Para operações de reparação, contacte a InFocus em www.infocus.com/support
- Siga todos os avisos e advertências incluídos neste manual e na caixa da unidade.
- A lâmpada de projecção é extremamente brilhante. Para evitar danos na visão, não olhe directamente para a lente quando a lâmpada estiver acesa.
- Não coloque a unidade numa superfície, carrinho ou mesa instável.
- Evite utilizar o sistema próximo de água, em exposição directa à luz solar ou próximo de um dispositivo de aquecimento.
- Não coloque objectos pesados, como livros ou sacos, em cima da unidade.

Atenção:
Evite utilizar o projector em ambientes com pó.

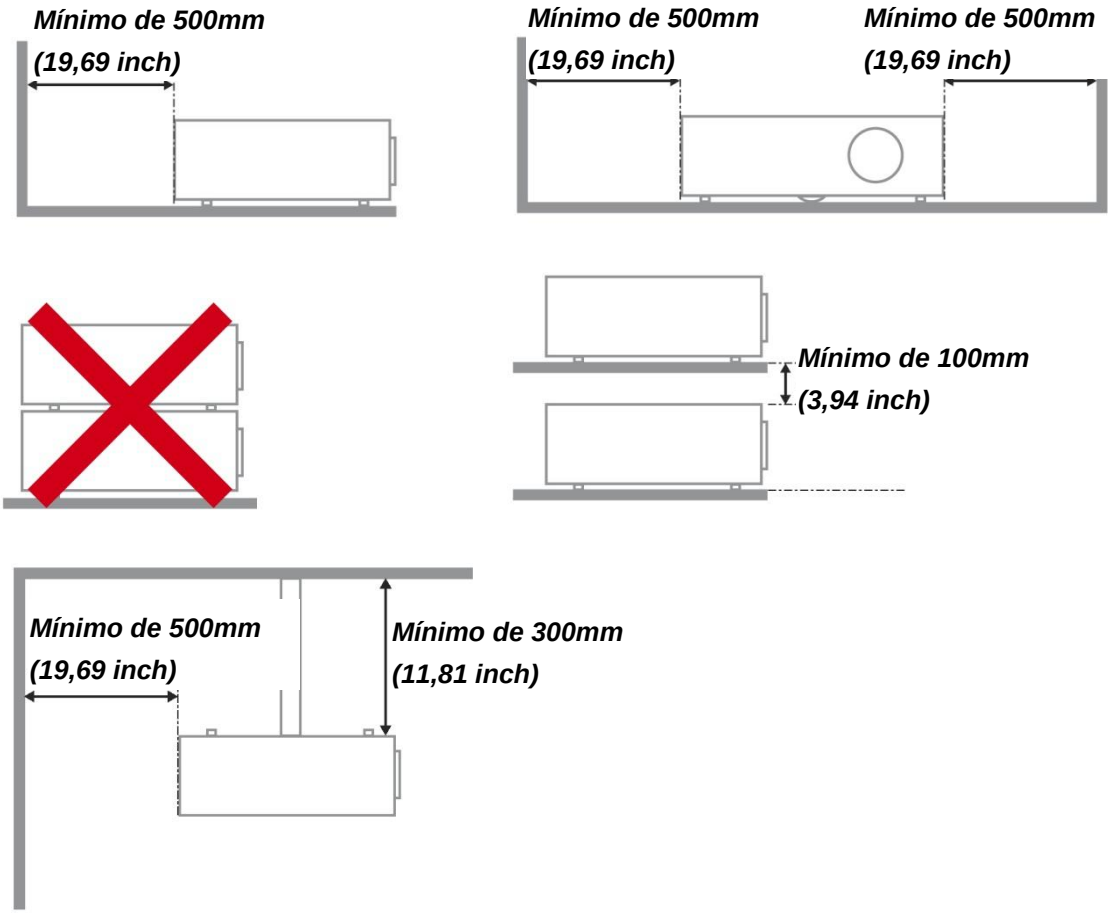
Importante:
As aberturas de ventilação do projector permitem uma boa circulação de ar, que arrefece a lâmpada do projector. Não bloqueie as aberturas de ventilação.

Aviso de instalação do projector

- Coloque o projector na posição horizontal
  O ângulo de inclinação do projetor não deverá exceder 15 graus. Para além disso, o projetor não deve ser instalado de outra forma que não nas posições de instalação no teto ou na mesa. Caso contrário a duração da lâmpada poderá diminuir drasticamente, bem como poderão ocorrer outros ***danos inesperados***.



- Deixe no mínimo 50 cm (19,69 inch) de espaço livre à volta da saída de ar.



- Certifique-se de que as entradas de ar não reutilizam o ar quente proveniente da saída de ar.
- Ao utilizar o projector num espaço fechado, certifique-se de que a temperatura dentro da caixa não excede temperatura de funcionamento enquanto o projector se encontra em funcionamento e que as aberturas de entrada e saída de ar se encontram desobstruídas.
- Todas as caixas deverão passar por uma avaliação térmica certificada para garantir que o projector não reutiliza o ar expirado, pois isso poderá fazer com que o dispositivo se desligue mesmo que a temperatura da caixa se encontre dentro do intervalo aceitável da temperatura de funcionamento.

Segurança de alimentação

- Utilize apenas o cabo de alimentação fornecido.
- Não coloque quaisquer objectos sobre o cabo de alimentação. Coloque o cabo de alimentação afastado de locais de passagem.
- Remova as pilhas do controlo remoto caso este não seja utilizado durante um período prolongado.

Substituição da lâmpada

A substituição da lâmpada pode ser perigosa se for feita de forma incorrecta. Consulte *Substituição da lâmpada de projecção* na página 41 para instruções de segurança para este procedimento. Antes de substituir a lâmpada:

- Desligue o cabo de alimentação.
- Permita que a lâmpada arrefeça durante cerca de uma hora.

Limpar o projector

- Desligue o cabo de alimentação antes efectuar a limpeza. Consulte a secção *Limpar o projector* na página 45.

  Permita que a lâmpada arrefeça durante cerca de uma hora.

Avisos regulamentares

Antes de instalar e utilizar o projector, leia os avisos regulamentares na secção *Conformidade regulamentar* na página 57.

Instruções de reciclagem importantes:

As lâmpadas deste produto contêm mercúrio. Este produto poderá conter outros resíduos electrónicos que poderão ser perigosos caso não sejam correctamente eliminados. Recicle ou elimine o produto de acordo com as leis locais, estatais ou federais. Para obter mais informações, contacte a Electronic Industries Alliance através da página www.eiae.org. Para obter informações acerca da eliminação da lâmpada consulte a página www.lamprecycle.org.

Explicações dos símbolos

ELIMINAÇÃO: Não utilize os serviços de recolha de lixo doméstico ou lixo municipal para a eliminação de equipamento eléctrico e electrónico. Os países da UE exigem a utilização de serviços de reciclagem independentes.

Acerca deste Manual

Este manual destina-se a utilizadores finais e descreve como instalar e utilizar o projector DLP. Sempre que possível, as informações relevantes, tais como uma ilustração e a sua descrição, serão incluídas numa página. Este formato optimizado para impressão é prático e ajuda a poupar papel, protegendo assim o ambiente. Sugerimos que imprima apenas as secções que necessita.

Índice

COMEÇAR A UTILIZAR 1

LISTA DE VERIFICAÇÃO DA EMBALAGEM 1
VISTAS DOS COMPONENTES DO PROJECTOR 2
Vista frontal-superior 2
Vista superior — Botões do menu de exibição no ecrã (OSD) 3
Vista traseira 4
Vista inferior 6
COMPONENTES DO CONTROLO REMOTO 7

INSTALAÇÃO E UTILIZAÇÃO 9

INTRODUÇÃO DAS PILHAS NO CONTROLO REMOTO 9
INSTALAR OU REMOVER A LENTE OPCIONAL 10
Remover a Lente Existente do Projector 10
Instalar a Nova Lente 11
LIGAR E DESLIGAR O PROJECTOR 12
AJUSTAR A ALTURA DO PROJECTOR 14
AJUSTAR A POSIÇÃO DA IMAGEM PROJECTADA COM A DESLOCAÇÃO DA LENTE 15
Ajustar a posição vertical da imagem 15
Ajustar a posição horizontal da imagem 16
Diagrama de Intervalos de Deslocação 17
AJUSTAR O ZOOM, FOCAGEM E DISTORÇÃO 18
AJUSTAR O VOLUME 19

DEFINIÇÕES DO MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD) 20

CONTROLOS DO MENU OSD 20
Navegar pelo menu OSD 20
DEFINIR O IDIOMA DO MENU OSD 21
VISÃO GERAL DO MENU OSD 22
MENU IMAGEM 25
Menu Computador 26
Funções Avançado 27
Gestor de cor 28
MENU DEFINIÇÕES 1 29
Áudio 30
Funcionalidades de Avançado 1 31
Funcionalidades de Avançado 2 33
MENU DEFINIÇÕES 2 34
Estado 35
Funcionalidades de Avançado 1 36
Funcionalidades de Avançado 2 39

MANUTENÇÃO E SEGURANÇA 41

SUBSTITUIÇÃO DA LÂMPADA DE PROJECÇÃO 41
Repor a hora da lâmpada 44
LIMPAR O PROJECTOR 45
Limpar a lente 45
Limpar a caixa 45

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS 46

PROBLEMAS E SOLUÇÕES COMUNS 46
SUGESTÕES PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS 46
MENSAGENS DE ERRO LED 47
PROBLEMAS COM A IMAGEM 47
PROBLEMAS COM A LÂMPADA 48
PROBLEMAS COM O CONTROLO REMOTO 48
PROBLEMAS DE ÁUDIO 49
REPARAR O PROJECTOR 49
P & R DE HDMI 50

ESPECIFICAÇÕES **51**

ESPECIFICAÇÕES 51
DISTÂNCIA E TAMANHO DA PROJECÇÃO (1080P) 52
Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos *52*
DISTÂNCIA E TAMANHO DA PROJECÇÃO (XGA) 53
Projection Distance and Size Table *53*
TABELA DE TEMPORIZAÇÕES 54
DIMENSÕES DO PROJECTOR 56

CONFORMIDADE REGULAMENTAR **57**

AVISO DA FCC 57
CANADÁ 57
REEE 57
CERTIFICAÇÕES DE SEGURANÇA 57

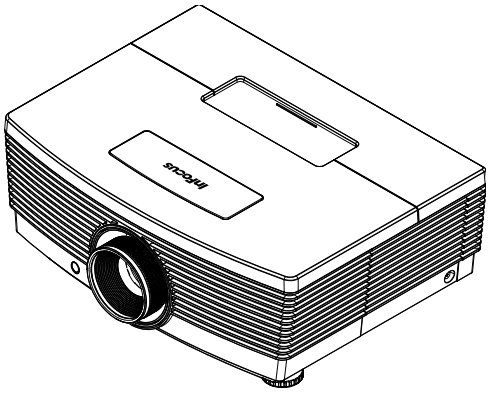
ANEXO I **58**

COMUNICAÇÃO DE SÉRIE 58

COMEÇAR A UTILIZAR

Lista de verificação da embalagem

Retire cuidadosamente o projector da embalagem e verifique se a mesma contém os seguintes itens:

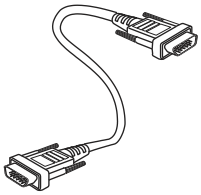


PROJECTOR DLP

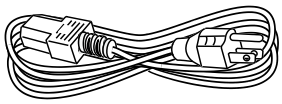
CONTROLO REMOTO (PILHAS NÃO INCLUÍDAS)

CD-ROM (ESTE MANUAL DO UTILIZADOR)

GUIA DE CONSULTA RÁPIDA



CABO VGA



CABO DE ALIMENTAÇÃO (VARIA CONSOANTE O PAÍS)

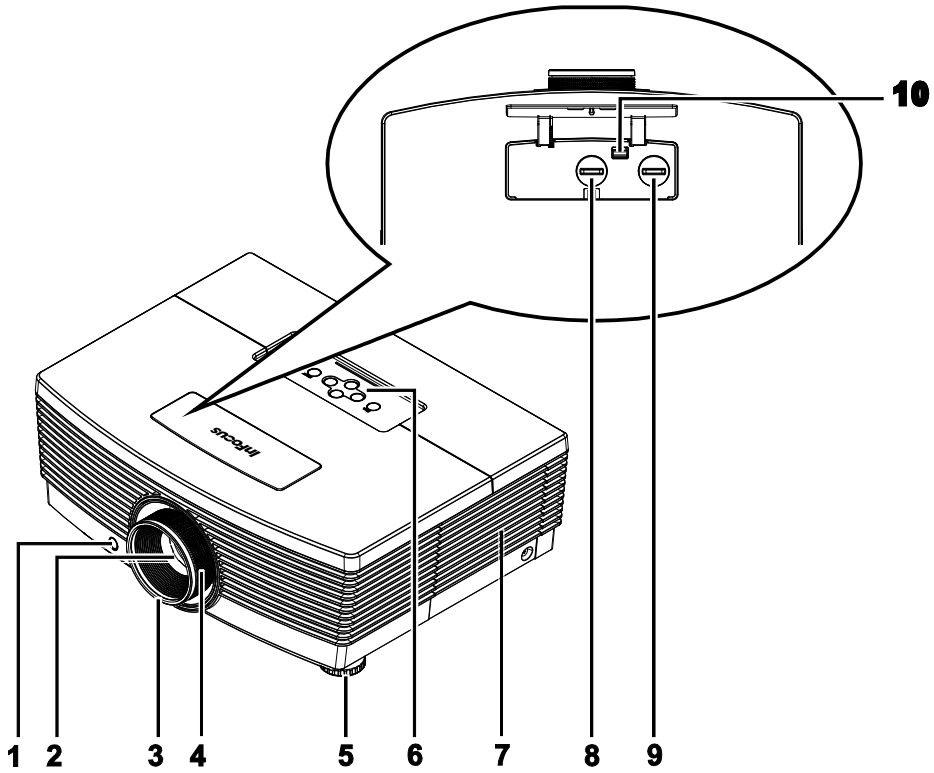
FOLHETO DE SEGURANÇA E GARANTIA

Contacte imediatamente o seu revendedor se algum dos itens estiver em falta, se encontrar danificado ou se a unidade não funcionar. Recomendamos que guarde o material de embalagem original caso precise de devolver o equipamento durante o período de garantia.

> ⚠ ***Atenção:***
> *Não coloque o projetor em áreas com luz solar direta, humidade, gordura ou pó, ou em áreas onde o projetor possa entrar em contacto com fumo ou vapor.*

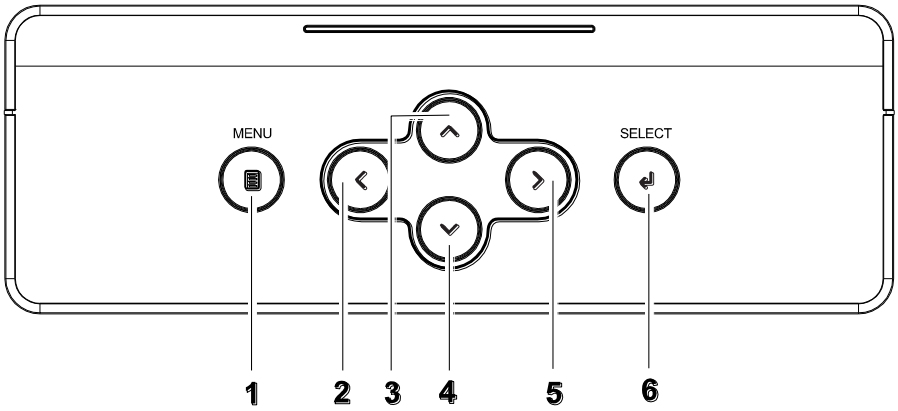
Vistas dos componentes do projector

Vista frontal-superior



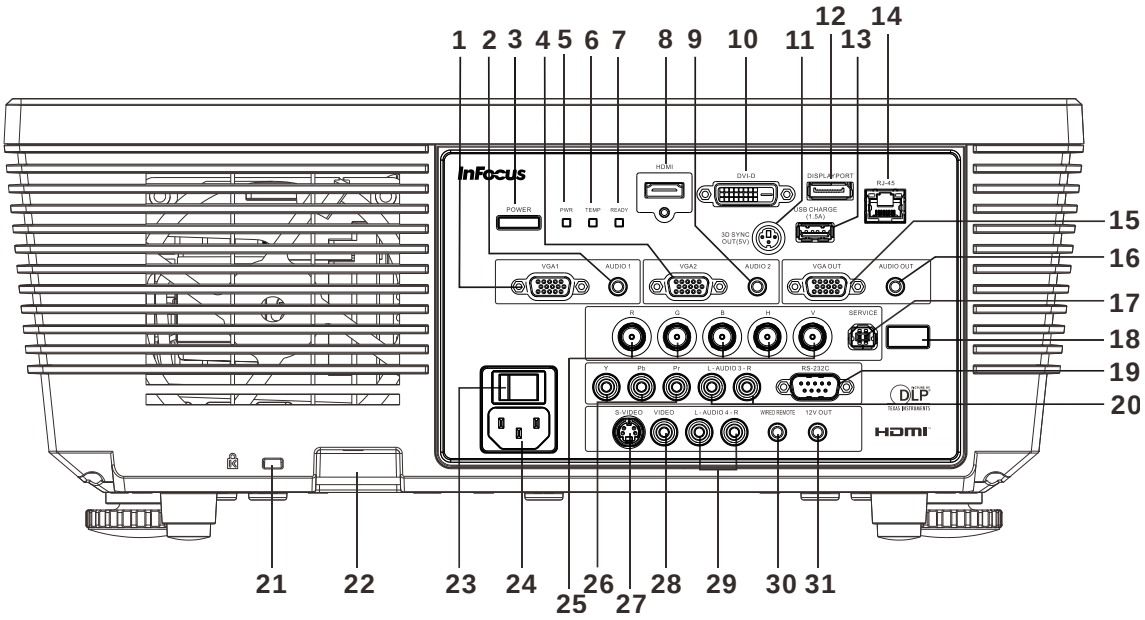
ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Receptor IV	Recebe os sinais IV do controlo remoto.	*7*
2.	Lente	Lente de projecção.	
3.	Anel de focagem	Foca a imagem projectada.	*17*
4.	Anel de zoom	Aumenta a imagem projectada.	
5.	Pé de elevação	Ajusta o nível do projector.	*14*
6.	Botões de função	Consulte a secção Vista superior - botões do menu de exibição no ecrã (OSD).	*3*
7.	Tampa da lâmpada	Remova a tampa para substituir a lâmpada.	*41*
8.	Deslocação vertical da lente	Ajusta a posição vertical da imagem.	*15*
9.	Deslocação horizontal da lente	Ajusta a posição horizontal da imagem.	*16*
10.	Botão de libertação da lente	Pressione o botão de libertação antes de substituir a lente.	*10*

Vista superior — Botões do menu de exibição no ecrã (OSD)



ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	MENU	Abrir e fechar os menus OSD.	*20*
2.	◄ (cursor para a esquerda)	Navegar e alterar as definições do Menu Rápido. OSD – para o Volume.	
3.	▲ (cursor para cima)	Navegar no Menu Rápido. OSD – para a Distorção.	
4.	▼ (cursor para baixo)	Navegar no Menu Rápido. OSD – para a Distorção.	
5.	► (cursor para a direita)	Navegar e alterar as definições do Menu Rápido. OSD – para o Volume.	
6.	SELECCIONAR	Aceder ou confirmar o item seleccionado do menu OSD.	

Vista traseira



ITEM	NOME	DESCRIÇÃO		CONSULTE A PÁGINA:
1.	VGA1	Ligar o cabo RGB a partir de um computador ou dispositivo de vídeo.		
2.	ÁUDIO 1	Ligar o CABO DE ÁUDIO a partir de um dispositivo de áudio.		
3.	Botão de alimentação	Liga ou desliga o projector (o interruptor de alimentação principal deve ser ligado primeiro).		***12***
4.	VGA2	Ligar o cabo RGB a partir de um computador ou dispositivo de vídeo.		
5.	LED de Alimentação	Âmbar estático	Modo de suspensão.	***47***
		Azul estático	Funcionamento normal.	
		Âmbar intermitente	A ligar ou a desligar/arrefecer.	
6.	LED de Temperatura	Vermelho estático	Sobreaquecimento.	
7.	LED Preparado	Vermelho estático	Funcionamento normal.	
		Vermelho intermitente	A lâmpada não está preparada.	
8.	HDMI	Ligar o CABO HDMI a partir de um dispositivo HDMI.		
9.	ÁUDIO 2	Ligar os CABOS DE ÁUDIO a partir de um dispositivo de entrada.		
10.	DVI-D	Ligação de um cabo DVI (não fornecido) a partir de um computador.		
11.	SAÍDA DE SINCRONIZAÇÃO 3D (5V)	Ligação do recetor de óculos 3D IV.		
12.	DISPLAYPORT	Ligue um CABO DISPLAYPORT a uma fonte de entrada DISPLAYPORT.		
13.	CARREGAMENTO USB (1,5 A)	Para carregamento USB.		
14.	RJ45	Ligar um CABO LAN para ligações de rede.		
15.	VGA OUT	Ligar o cabo RGB a um monitor (Passagem com VGA1 apenas).		

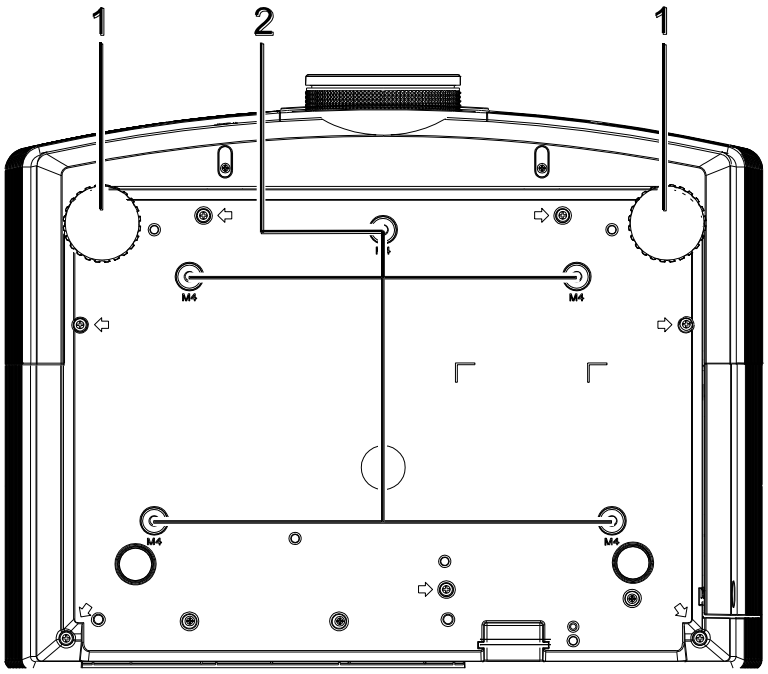
16.	AUDIO OUT	Ligar um CABO DE ÁUDIO a um sistema de altifalantes externo.	
17.	SERVIÇO	Para assistência técnica.	
18.	IR receiver	Recebe o sinal IV do controlo remoto.	***7***
19.	RS-232	Ligar um cabo de série RS-232 para controlo de comandos.	
20.	ÁUDIO 3 (E e D)	Ligar os CABOS DE ÁUDIO a partir de um dispositivo de entrada.	
21.	Bloqueio de segurança	Ligue um sistema de bloqueio de segurança ao projector e prenda-o a um objecto fixo.	
22.	Fixação do cabo de segurança	Fixe um cabo de segurança para montagem no tecto nesta fixação.	
23.	Interruptor de alimentação	Liga a alimentação AC ao projector.	***12***
24.	ENTRADA AC	Ligar o CABO DE ALIMENTAÇÃO.	
25.	BNC	Ligar os cabos BNC a partir de um computador ou dispositivo de vídeo.	
26.	YPbPr	Ligar o CABO DE VÍDEO componente a partir de um dispositivo de vídeo.	
27.	S-VIDEO	Ligar o CABO S-VÍDEO a partir de um dispositivo de vídeo.	
28.	VIDEO	Ligar o CABO DE VÍDEO COMPOSTO a partir de um dispositivo de vídeo.	
29.	ÁUDIO 4 (E e D)	Ligar os CABOS DE ÁUDIO a partir de um dispositivo de entrada.	
30.	CONTROLO REMOTO COM FIOS	Conector do controlo remoto com fios (ligação ao conector do controlo remoto com fios do conjunto do controlo remoto).	
31.	Saída de 12V	Quando ligado a um ecrã através de um cabo que pode ser adquirido, o ecrã liga automaticamente aquando do arranque do projetor. O ecrã desliga quando o projector é desligado (consulte as notas abaixo).	

Nota do Acionador DC 12V:
• Para usar esta funcionalidade é necessário ligar o conector antes de ligar/desligar o projector.
• Os controladores do ecrã são fornecidos e mantidos pelos respectivos fabricantes.
• Não utilize esta ficha para qualquer utilização que não a originalmente prevista.

Nota sobre a conectividade:
Se o seu equipamento de vídeo possuir múltiplas opções de ligação, tenha em atenção que o HDMI oferece a melhor qualidade de imagem, seguido pelo vídeo componente e depois S-video. O vídeo composto oferece a qualidade de imagem mais baixa.

Aviso:
Como medida de segurança, desligue a alimentação do projector e dos dispositivos a ligar antes de efectuar as ligações.

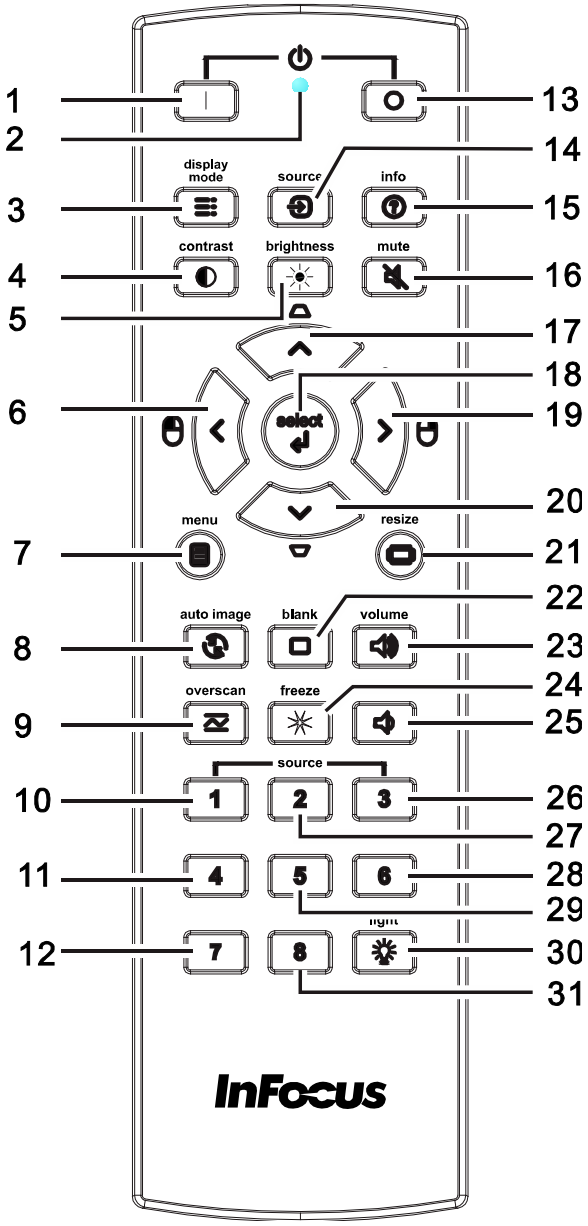
Vista inferior



ITEM	LABEL	DESCRIÇÃO	SEE PAGE:
1.	Pés de nivelamento/ elevação	Eleve e rode os pés para alterar e ajustar o ângulo do projector.	***14***
2.	Orifícios para montagem no tecto	Utilizar apenas com sistemas de montagem no tecto da InFocus (número de peça PRJ-MNT-UNIV). Consulte o seu revendedor InFocus ou visite www.infocusstore.com.	

Nota:
Se estiver a instalar o projetor no teto, recomendamos vivamente a utilização de suportes de montagem no teto aprovados pela InFocus para uma montagem, ventilação e instalação adequadas. Consulte o guia de instalação fornecido com o kit de montagem no teto da InFocus para obter mais informações. A garantia não cobre quaisquer danos causados pela utilização que kits de montagem no teto não aprovados ou pela instalação num local inadequado.

Componentes do controlo remoto



Importante:

1. *Evite utilizar o projector com iluminação fluorescente ligada. Algumas luzes fluorescentes de alta frequência podem interferir com a utilização do controlo remoto.*

2. *Certifique-se de que não existe qualquer obstáculo entre o controlo remoto e o projector. Caso exista um obstáculo entre o controlo remoto e o projector, poderá reflectir o sinal do controlo remoto utilizando superfícies reflectivas, como por exemplo o ecrã do projector.*

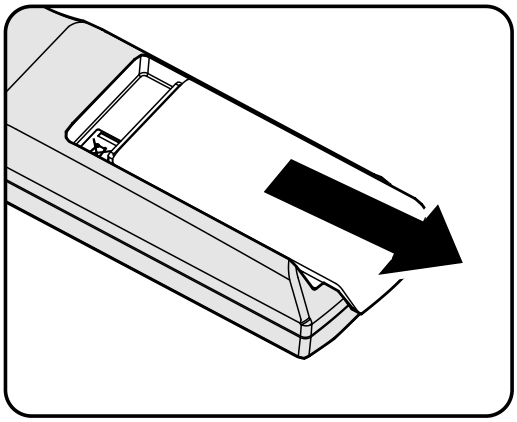
3. *Os botões e teclas do projector têm as mesmas funções dos botões correspondentes do controlo remoto. Este manual do utilizador descreve as funções com base no controlo remoto.*

ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Ligar	Ligar o projector.	***12***
2.	Indicador LED	Acende apenas quando as teclas do controlo remoto são premidas.	
3.	Modo de exibição	Escolher um modo predefinido adequado ao ambiente de utilização.	
4.	Contraste	Exibe a barra de ajuste de Contraste, utilizando as teclas para a direita e para a esquerda para ajustar.	
5.	Brilho	Exibe a barra de ajuste de Brilho, utilizando as teclas para a direita e para a esquerda para ajustar.	
6.	Botão do cursor para a esquerda	Quando for exibido o menu OSD, este botão permite navegar para a esquerda. Quando o projector estiver ligado a um PC através de um cabo USB, permite exibir o diapositivo anterior.	***20***
7.	Menu	Aceder ao menu OSD.	
8.	Imagem automática	Ressincronizar a imagem do PC.	
9.	Sobre exploração do vídeo	Ajustar a sobre exploração do vídeo.	
10.	Source-1 (Fonte-8)	VGA 1 / 2	
11.	Source-4 (Fonte-8)	DISPLAYPORT	
12.	Source-7 (Fonte-8)	S-Video	
13.	Desligar	Desligar o projector.	***13***
14.	Fonte	Exibir o menu Fonte.	
15.	Info	Exibir informações do projector.	
16.	Mudo	Interromper o som.	
17.	Botão do cursor para cima / Distorção+	Quando for exibido o menu OSD, este botão permite navegar para cima no menu. Nas restantes situações, permite ajustar a distorção.	***20***
18.	Seleccionar	Entrar e confirmar as definições no menu OSD.	
19.	Botão do cursor para a direita	Quando for exibido o menu OSD, este botão permite navegar para a direita. Quando o projector estiver ligado a um PC através de um cabo USB, permite exibir o diapositivo seguinte.	
20.	Botão do cursor para baixo / Distorção -	Quando for exibido o menu OSD, este botão permite navegar para baixo no menu. Nas restantes situações, permite ajustar a distorção.	
21.	Redimensionar	Alterar a proporção da imagem.	
22.	Blank (Vazio)	Colocar o ecrã sem imagem.	
23.	Volume+	Aumentar o volume.	
24.	Freeze (Parar)	Parar o vídeo.	
25.	Volume-	Diminuir o volume.	
26.	Source-3 (Fonte-8)	HDMI	
27.	Source-2 (Fonte-8)	VGA 2	
28.	Source-6 (Fonte-8)	Componente	
29.	Source-5 (Fonte-8)	RGBHV	
30.	Luz de fundo	Ligar ou desligar a luz de fundo do controlo remoto.	
31.	Source-8 (Fonte-8)	Vídeo composto	

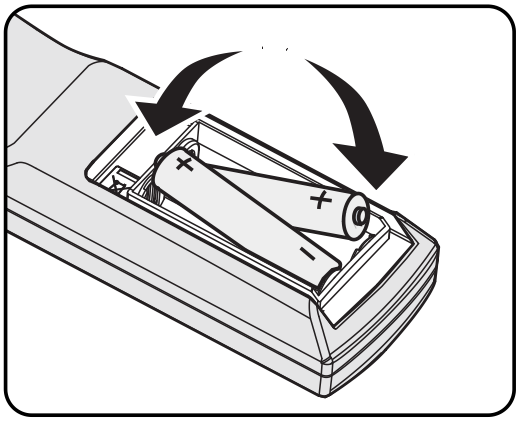
INSTALAÇÃO E UTILIZAÇÃO

Introdução das pilhas no controlo remoto

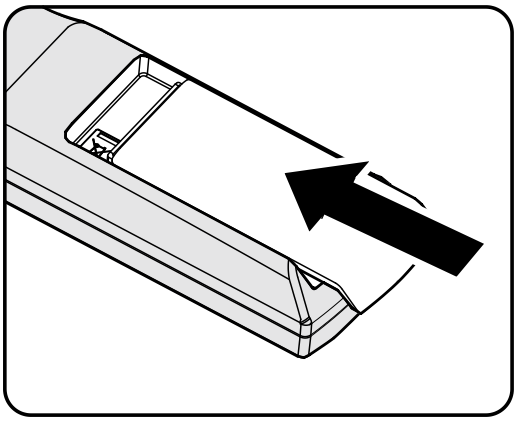
1. Remova a tampa o compartimento das pilhas deslizando-a na direcção da seta.



2. Insira as pilhas (não incluídas), conforme exemplificado na imagem.



3. Volte a colocar a tampa do compartimento.



Atenção:
1. *Utilize apenas pilhas AA (recomenda-se a utilização de pilhas alcalinas).*
2. *Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.*
3. *Remova as pilhas se não utilizar o projector durante longos períodos de tempo.*
4. *Não misture pilhas usadas com pilhas novas e não utilize tipos de pilhas diferentes.*

Instalar ou Remover a Lente Opcional

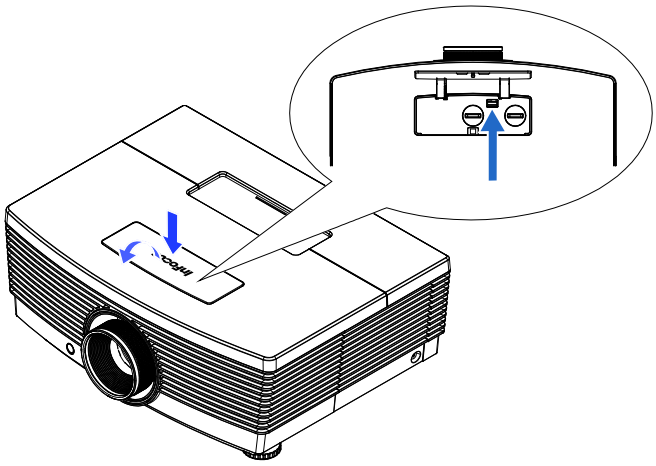
⚠ ***Atenção:***

- *Não abanar ou exercer demasiada pressão sobre o projector ou o componente da lente uma vez que o projector e o componente da lente contém peças de precisão.*
- *Antes de remover ou instalar a lente, certifique-se de que o projector está desligado, aguarde que as ventoinhas de arrefecimento estejam paradas e desligue o interruptor de alimentação principal.*
- *Não toque na superfície da lente durante a remoção ou instalação da mesma.*
- *Não permita o depósito de impressões digitais, pó ou substancias oleosas na superfície da lente.*
- *Não risque a superfície da lente.*
- *Trabalhe numa superfície nivelada com um pano suave sob o mesmo para evitar riscá-lo.*
- *Se remover e armazenar a lente, coloque a tampa da lente no projector para evitar a entrada de pó e sujidade.*

Remover a Lente Existente do Projector

1. Pressione para abrir a tampa superior, tal como ilustrado.

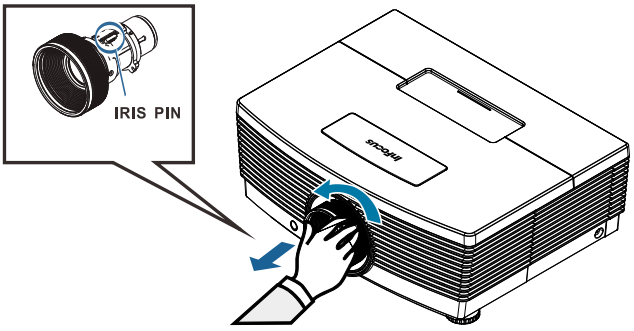
2. Pressione o botão de LIBERTAÇÃO DA LENTE para desbloquear.



3. Pegue na lente.

4. Rode a lente para a esquerda. A lente existente será liberta.

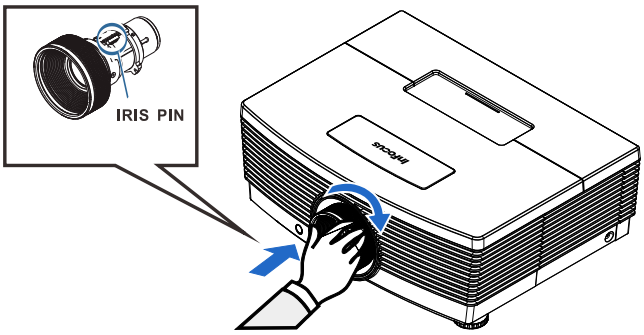
5. Remova a lente com cuidado.



Instalar a Nova Lente

1. Alinhe as marcações e posicione os contactos eléctricos correctamente conforme apresentado na imagem.

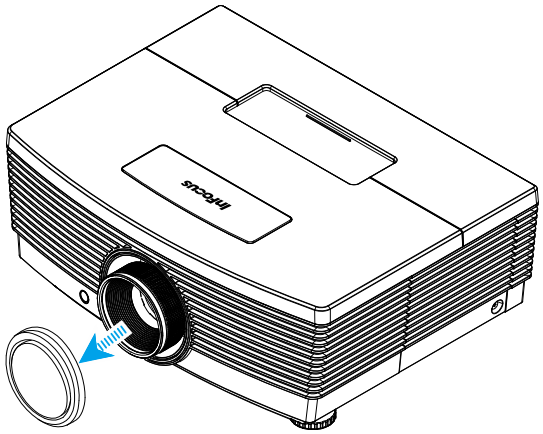
> ***Nota:***
> *Os pinos da IRIS deverão estar na direcção apresentada na imagem.*



2. Rode a lente para a direita até esta fixar.

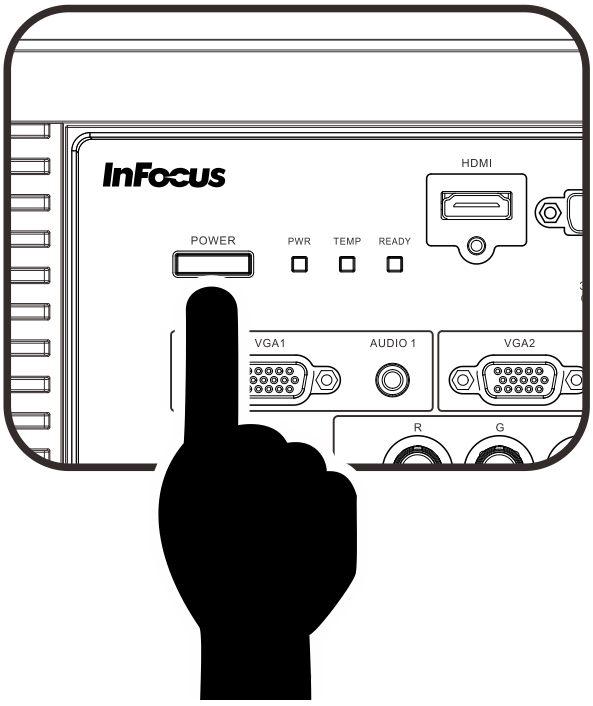
Ligar e desligar o projector

1. Remova a tampa da lente.



2. Ligue o cabo de alimentação ao projector. Ligue a outra extremidade a uma tomada eléctrica. Verifique se o interruptor de alimentação AC na traseira da unidade está ligado. Quando a ligação estiver estabelecida, o LED PWR (Alimentação) ficará Vermelho estático.

3. Ligue a lâmpada premindo o botão "POWER" na traseira do projector ou o botão de energia no controlo remoto.
O LED de Alimentação irá ficar vermelho estático.
O ecrã inicial será apresentado durante cerca de 30 segundos.



4. Se estiver ligado mais do que um dispositivo de entrada, prima o botão **Fonte** e utilize os botões ▲▼ para percorrer os dispositivos.

- DVI: Digital Visual Interface
- HDMI: Interface Multimédia de Alta Definição (HDMI)
- DisplayPort: Entrada DisplayPort
- VGA 1 / 2: RGB1 / 2 Analógico
- BNC: Analógico / entradas de vídeo de interface digital de série
- Componente vídeo: Entrada de DVD YCbCr / YPbPr, ou entrada HDTV
- S-Video: Super vídeo (Y/C separado)
- Vídeo composto: Vídeo composto tradicional

5. Para desligar o projector, prima o botão para Desligar ( ) no teclado do projector ou controlo remoto. Quando for exibida a janela para Desligar, prima novamente o botão Desligar ( ).

O projector irá desligar-se.

Atenção:

1. Certifique-se de que a tampa da lente está removida antes de ligar o projector.

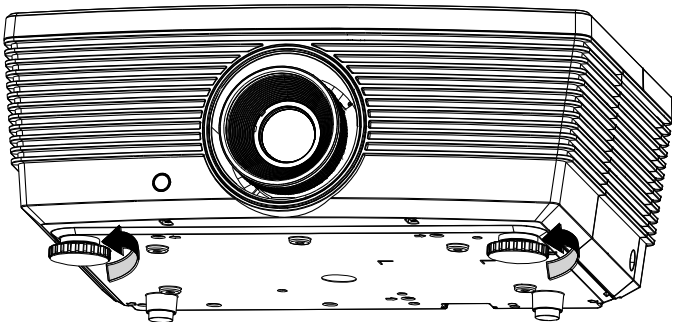
2. Não desligue o cabo de alimentação até o LED PRONTO parar de piscar – Indicação de que o projector já arrefeceu.

Ajustar a Altura do Projector

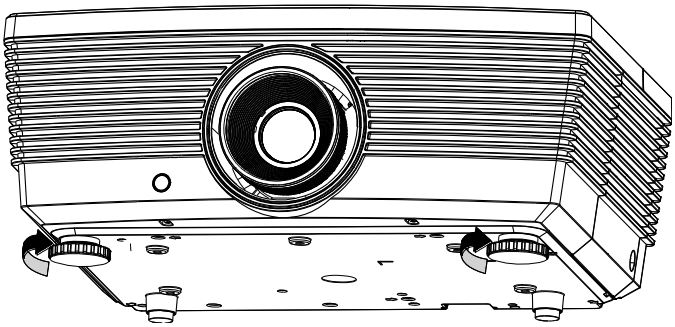
Tenha o seguinte em conta aquando da instalação do projector:

- *A mesa de apoio do projector deverá ser nivelada e robusta.*
- *Coloque o projector de forma a que esteja o mais perpendicular possível em relação ao ecrã.*
- *Remova os espaçadores em espuma dos pés de nivelamento traseiros antes de ajustar o ângulo de projecção.*
- *Certifique-se de que os cabos estão distribuídos de forma segura. Pode tropeçar neles.*

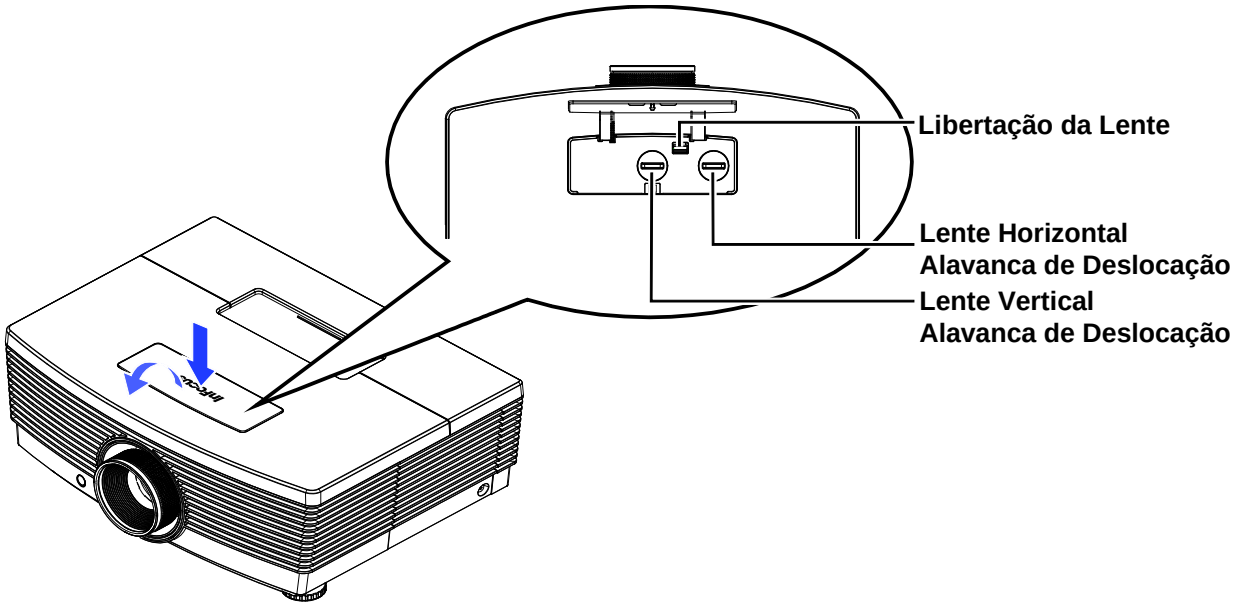
1. Para levantar o projector, rode os pés de nivelamento no sentido dos ponteiros do relógio.



2. Para baixar o projector, levante-o e rode os pés de nivelamento no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio.



Ajustar A Posição da Imagem Projectada com a Deslocação da Lente



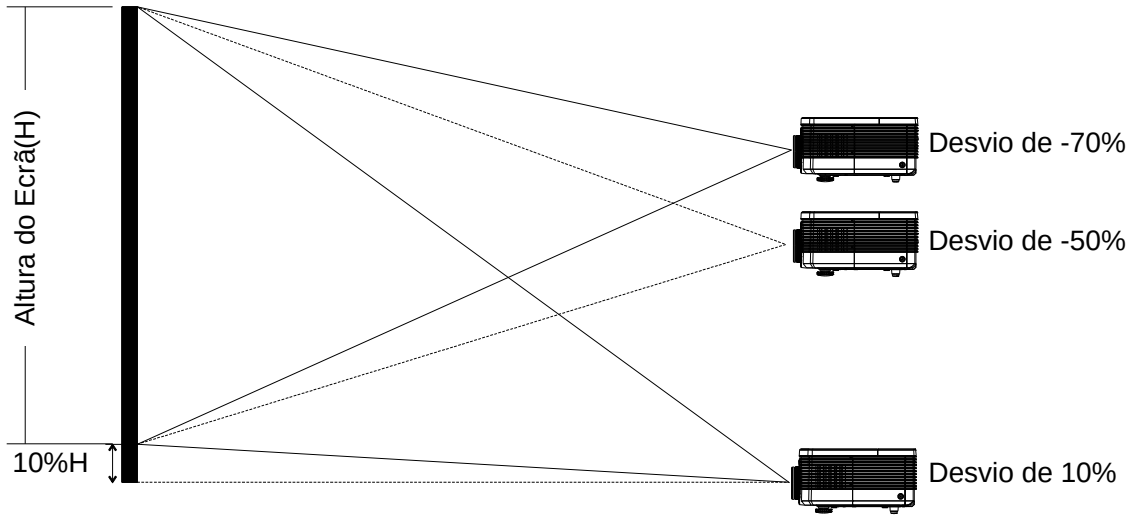
A funcionalidade de Deslocação da lente permite o ajustamento da posição da imagem projectada, horizontal ou verticalmente, nos intervalos detalhados abaixo.

A Deslocação é um sistema exclusivo que permite a deslocação da lente mantendo uma relação de contraste ANSI superior aos sistemas de deslocação de lente tradicionais.

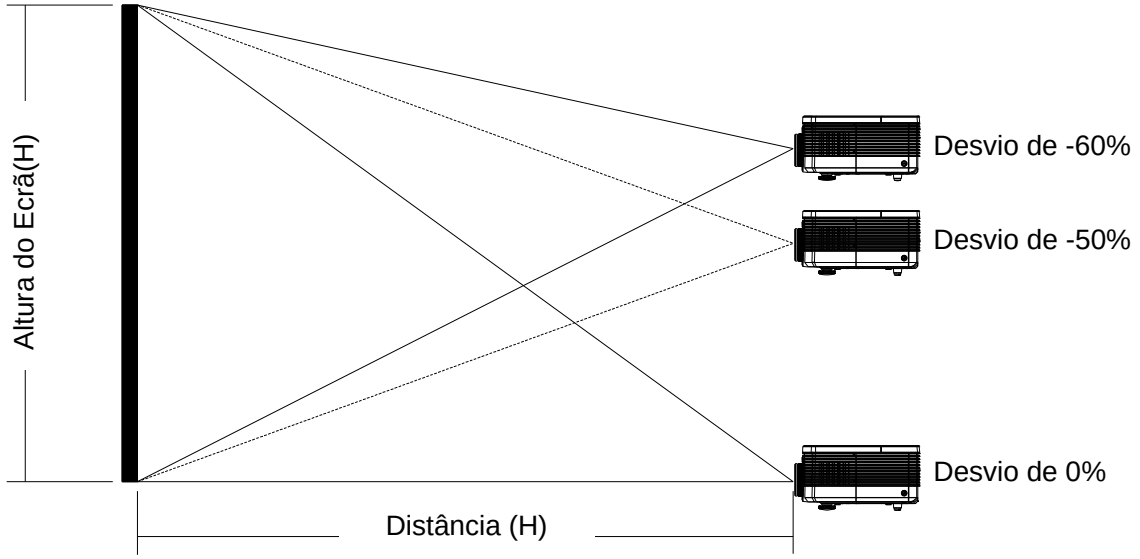
Ajustar a posição vertical da imagem

A altura vertical da imagem pode ser ajustada de 10% a -70% para o modelo IN5316HDa (1080P); desvio de 0% a -60% para o IN5312a (XGA); (desvio = (O/H) x100%, O: distância da parte inferior da imagem até ao centro da lente). Tenha em atenção que a o ajustamento máximo da altura vertical da imagem pode ser limitada pela posição horizontal da imagem. O desvio é a distância entre a linha central da lente e a parte inferior da imagem. O desvio é positivo se a linha central da lente se encontrar abaixo da parte inferior da imagem. O desvio é negativo se a linha central da lente se encontrar acima da parte inferior da imagem. Por exemplo, não é possível obter a posição vertical máxima da imagem apresentada acima se a posição horizontal da imagem estiver no máximo. Consulte o diagrama de Intervalos de Deslocação abaixo para mais explicações.

Para IN5316HDa (1080P)



Para IN5312a (XGA)



Ajustar a posição horizontal da imagem

Com a lente na posição central, a posição horizontal da imagem pode ser ajustada para a esquerda ou para a direita até um máximo de 5% da largura da imagem. Tenha em atenção que o ajustamento máximo da largura horizontal da imagem pode ser limitada pela posição vertical da imagem. Por exemplo, não é possível obter a posição horizontal máxima da imagem apresentada acima se a posição vertical da imagem estiver no máximo. Consulte o diagrama de Intervalos de Deslocação abaixo para mais explicações.

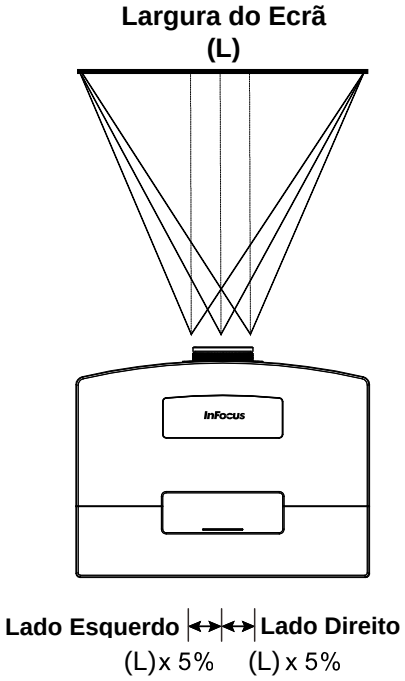
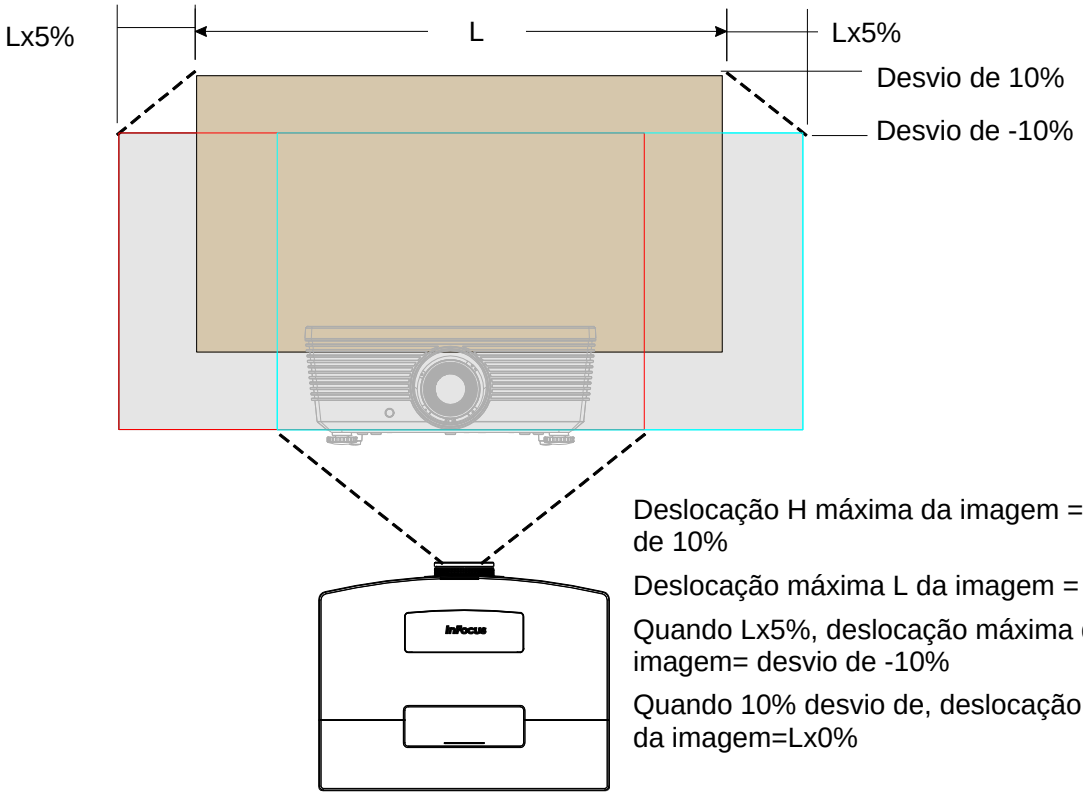


Diagrama de Intervalos de Deslocação

Para IN5316HDa (1080P)



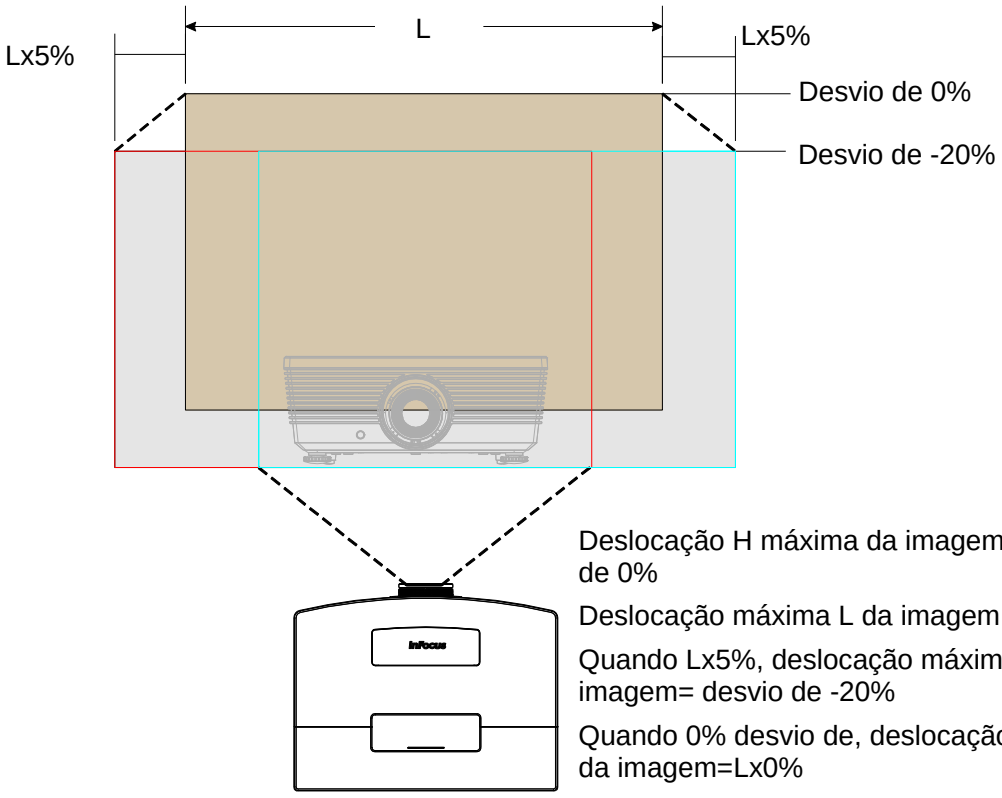
Deslocação H máxima da imagem = desvio de 10%

Deslocação máxima L da imagem = Lx5%

Quando Lx5%, deslocação máxima da imagem= desvio de -10%

Quando 10% desvio de, deslocação máxima da imagem=Lx0%

Para IN5312a (XGA)



Deslocação H máxima da imagem = desvio de 0%

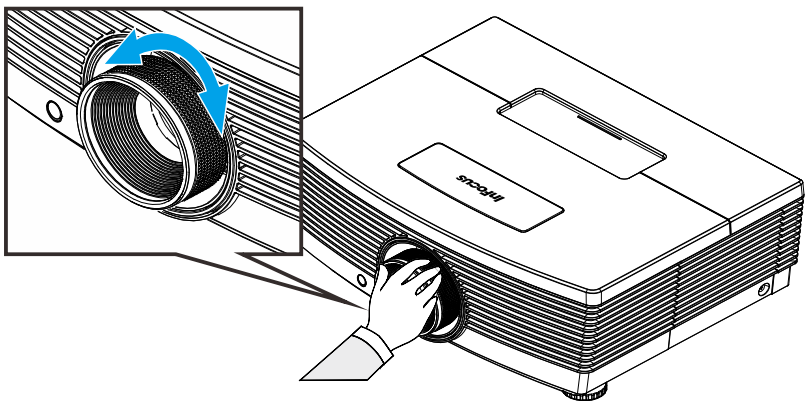
Deslocação máxima L da imagem = Lx5%

Quando Lx5%, deslocação máxima da imagem= desvio de -20%

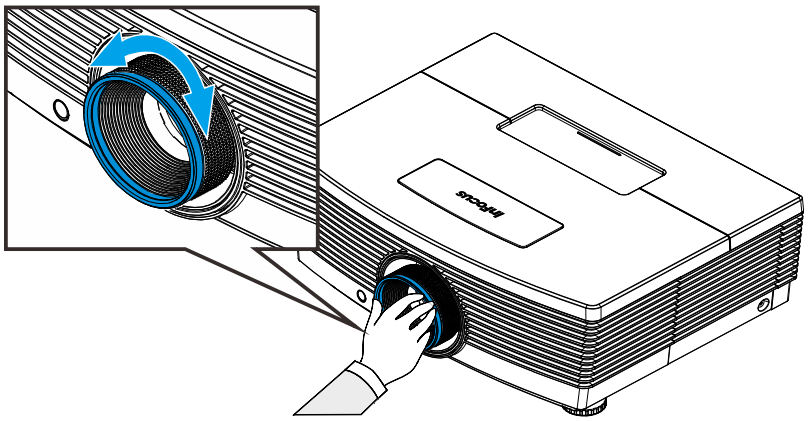
Quando 0% desvio de, deslocação máxima da imagem=Lx0%

Ajustar o Zoom, Focagem e Distorção

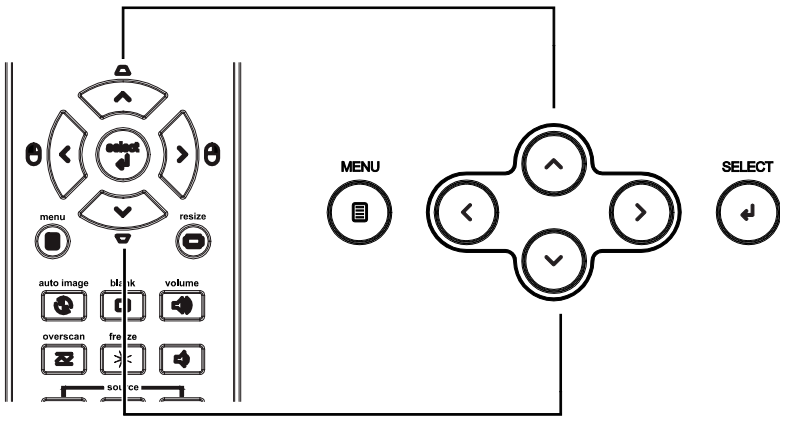
1. Utilize o anel de **Zoom** para redimensionar a imagem projectada e o tamanho do ecrã.



2. Utilize o anel de **Focagem** para melhorar a nitidez da imagem.



3. Utilize os botões de **DISTORÇÃO** (no projector ou no controlo remoto) para corrigir o efeito de trapezóide da imagem (parte superior ou inferior mais larga).



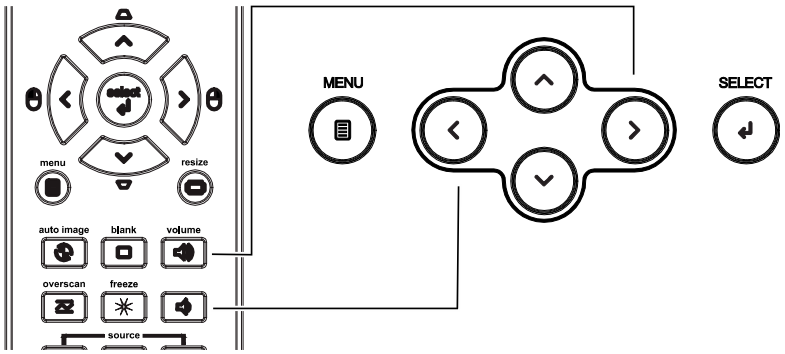
Controlo remoto e painel do OSD

4. O controlo de distorção será exibido no ecrã.

Ajustar o volume

1. Prima os botões de **Volume** (no projector ou no controlo remoto).

O controlo de volume será exibido no ecrã.



2. Utilize os botões **Vol +/-** (no projector ou no controlo remoto).

3. Prima o botão **MUDO** para desligar o áudio (Esta função está disponível apenas no controlo remoto).

DEFINIÇÕES DO MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD)

Controlos do menu OSD

O projector dispõe de um menu OSD que permite ajustar a imagem e alterar várias definições.

Navegar pelo menu OSD

Pode utilizar os botões do cursor do controlo remoto ou no teclado do projector para navegar e efectuar alterações no menu OSD.

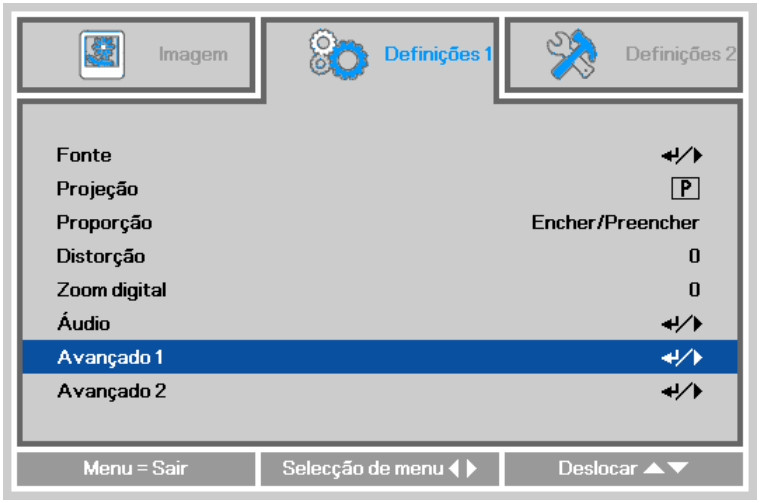
1. Para aceder ao menu OSD, prima o botão **MENU**.
2. Existem três menus. Prima o botão do cursor ◄► para percorrer os menus.
3. Prima o botão do cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo num menu.
4. Prima ◄► para alterar os valores das definições.
5. Prima **MENU** para aceder a um menu diferente, abandonar um submenu ou fechar o menu OSD.

Nota:
*Os itens disponíveis no menu OSD dependem da fonte de vídeo seleccionada. Por exemplo, o item **Ajustamento Detalhes do PC** no menu Visor só pode ser modificado quando o projector estiver ligado a um PC. Os itens que não estão disponíveis não podem ser acedidos e estão assinalados a cinzento.*

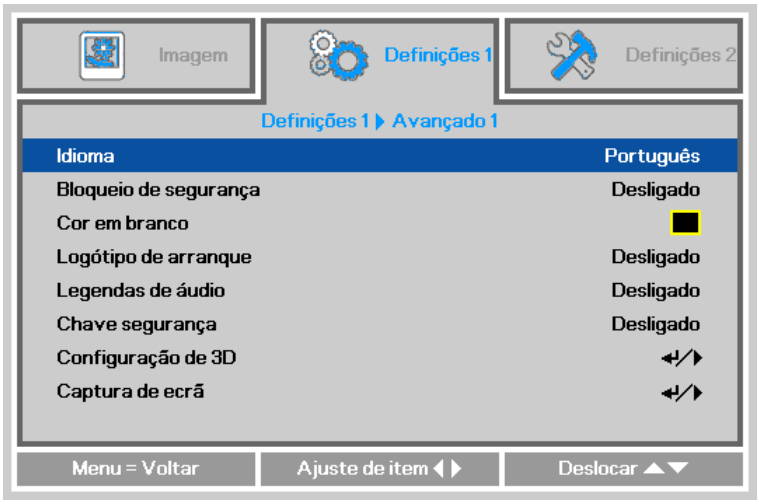
Definir o idioma do menu OSD

Antes de continuar, defina o seu idioma preferido para o menu OSD.

1. Prima o botão **MENU**. Prima o botão de cursor ◄► para aceder ao menu **Definições 1**. Prima o botão do cursor ▲▼ para avançar para o menu **Avançado 1**.



2. Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao submenu **Avançado 1**. Prima o botão de cursor ▲▼ até seleccionar o item **Idioma**.



3. Prima o botão de cursor até seleccionar o idioma que deseja.
4. Prima quatro vezes o botão **MENU** para fechar o menu OSD.

Visão geral do menu OSD

Utilize a ilustração seguinte para encontrar rapidamente uma definição ou para saber o intervalo de ajuste de uma definição.

MENU PRINCIPAL	SUBMENU			DEFINIÇÕES
Imagem	Modo de exibição			Apresentação, Brilho, Jogo, Filme, TV, sRGB, Quadro preto, Utilizador
	Brilho			0~100
	Contraste			0~100
	Computador	Pos. horizontal		-50~50 (dependendo do bloqueio automático)
		Pos. vertical		-50~50 (dependendo do bloqueio automático)
		Frequência		0~31
		Faixa		-5~5
	Auto imagem			
	Avançado	Cor brilhante		0~10
		Nitidez		0~31
		Gamma		1.8, 2.0, 2.2, 2.4, B&P, Linear
		Temperatura cor		Quente, Normal, Frio
		Vídeo AGC		Desactivar, Activar
		Saturação da cor		0~100
		Matiz de cor		0~100
	Gestor de cor	Vermelho	Matiz, Saturação, Ganho	0~100
		Verde	Matiz, Saturação, Ganho	0~100
		Azul	Matiz, Saturação, Ganho	0~100
		Turquesa	Matiz, Saturação, Ganho	0~100
		Magenta	Matiz, Saturação, Ganho	0~100
		Amarelo	Matiz, Saturação, Ganho	0~100
		Branco	Vermelho, Verde, Azul	0~100

Menu Principal	Submenu			Definições
Definições 1	Fonte	Fonte		Fonte de entrada de referência seleccionada (IV / Teclado)
	Projecção			Normal, Traseira, Tecto, Traseira + Tecto
	Proporção			Encher, 4:3, 16:9, Caixa letra, Nativo, 2.35:1
	Distorção			-40~40
	Zoom digital			-10~10
	Áudio	Volume		0~10
		Sem som		Desactivar, Activar
	Avançado 1	Idioma		English, Français, Deutsch, Español, Português, 簡体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe, Việt, 日本語, ไทย, فارسی, תירבע, Bahasa Indonesia, Dansk
		Bloqueio de segurança		Desactivar, Activar
		Cor em branco		Blank, Vermelho, Verde, Azul, Branco
		Logótipo Splash		Normal, Desligado, Utilizador
		Closed Captioning		Desactivar, Activar
		Bloqueio do teclado		Desactivar, Activar
		Configuração de 3D	3D (3D)	Off, DLP-Link, IR (Desactivar, Ligação DLP, IV)
			Inversão de Sincronização 3D	Desactivar, Activar
			Formato 3D	Fotograma sequencial, Superior/Inferior, Lado a Lado, Empacotamento de fotogramas (3D Empacotamento de fotogramas HDMI Fonte apenas)
		Captura de ecrã		
	Avançado 2	Padrão de teste		Nenhum, Rampas RGB, Barras de cor, Barras escalonadas, Xadrez, Grelha, Horizontal Lines
		Mudança de imagem H		-50~50
		Mudança de imagem V		-50~50

Menu Principal	Submenu			Definições
Definições 2	Fonte automática			Desactivar, Activar
	Desligar sem sinal			0~180
	Auto alimentação ligada			Desactivar, Activar
	Modo Lâmpada			Eco, Normal, Intenso
	Repor todas as definições			
	Estado	Fonte de entrada		
		Informação de vídeo		
		Horas lâmp. (Eco, Normal, Intenso)		
		Versão programa		
		Número de série		
	Avançado 1	Posição do menu		Centro, Baixo, Acima, Esquerda, Direita
		Menu translúcido		0%, 25%, 50%, 75%, 100%
		Modo Alimentação baixa		Modo Desligado, Alimentação Baixa, Ligado pela Lan, Saída VGA.
		Velocidade da ventoinha		Normal, Elevada
		Reposição das horas da lâmpada		
		ID do Projetor		0-98
		Rede	Estado da rede	Ligar, Desligar
			DHCP	Desactivar, Activar
			Endereço IP	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
			Máscara de sub-rede	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
			Gateway	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
			DNS	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
			Aplicar	Ok / Cancelar
		Sobre exploração do vídeo		Desactivar, Activar
	Avançado 2	Minutos inact		0~600
		Filtro de fonte de entrada	DVI	Desactivar, Activar
			HDMI	Desactivar, Activar
			DisplayPort	Desactivar, Activar
			VGA1	Desactivar, Activar
			VGA2	Desactivar, Activar
			BNC	Desactivar, Activar
			Sinal de vídeo Componente	Desactivar, Activar
			S-Video	Desactivar, Activar
			Vídeo composto	Desactivar, Activar

Menu Imagem

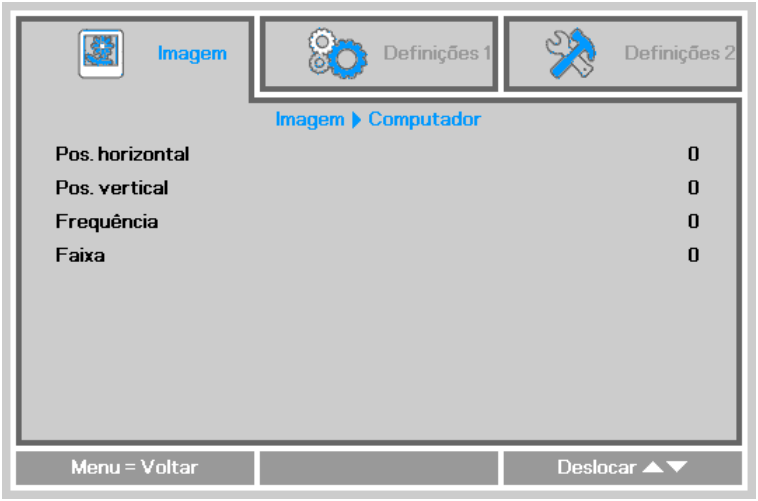
> ⚠ ***Atenção!***
> *Quando as opções de imagem são alteradas, o Modo de exibição muda para Utilizador.*

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima ◄► para aceder ao **Menu Imagem**. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Imagem**. Prima ◄► para aceder e alterar os valores das definições.

ITEM	DESCRIÇÃO
Modo de exibição	Prima ◄► para aceder e definir o Modo de exibição.
Brilho	Prima ◄► para ajustar o brilho do ecrã.
Contraste	Prima ◄► para ajustar o contraste do ecrã.
Computador	Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu Computador. Consulte *Menu Computador* na página 26.
Auto imagem	Prima ↵ (Enter) / ► para ajustar automaticamente a fase, a faixa, o tamanho e a posição.
Avançado	Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu Avançado. Consulte *Funções Avançad* na página 27.
Gestor de cor	Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu do gestor de cor. Consulte a página 28 para obter mais informações sobre *Gestor de cor*.

Menu Computador

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima ◄► para aceder ao menu **Imagem**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Computador** e depois prima **Enter** ou ►. Prima ▲▼ para subir ou descer no menu **Computador**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Pos. horizontal	Prima ◄► para aceder e ajustar a posição do ecrã para a esquerda ou para a direita.
Pos. vertical	Prima ◄► para aceder e ajustar a posição do ecrã para cima ou para baixo.
Frequência	Prima ◄► para aceder e ajustar o relógio de amostragem analógico/digital.
Faixa	Prima ◄► para aceder e ajustar o ponto de amostragem analógico/digital.

Funções Avançado

Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◄► para aceder ao menu **Imagem**. Prima para aceder ao menu **Avançado** e depois prima **Enter** ou ►. Prima ▼▲ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**.

ITEM	DESCRIÇÃO
Cor brilhante	Prima ◄► para aceder e ajustar o valor da Cor brilhante.
Nitidez	Prima ◄► para ajustar a nitidez do ecrã.
Gamma	Prima ◄► para aceder e ajustar a correcção de gama do ecrã.
Temperatura cor	Prima ◄► para aceder e ajustar a temperatura da cor.
Vídeo AGC	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar o Controlo de Ganho Automático para a fonte de entrada de vídeo.
Saturação da cor	Prima ◄► para aceder e ajustar a saturação de vídeo.
Matiz de cor	Prima ◄► para aceder e ajustar a tonalidade/matiz de vídeo.

Gestor de cor

Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◄► para aceder ao menu **Imagem**. Prima ▼▲ para aceder ao menu **Gestor de cor** e depois prima **Enter** ou ►. Prima ▼▲ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Gestor de cor**.

ITEM	DESCRIÇÃO
Vermelho	Seleccione para entrar no gestor de cor vermelha. Prima ◄► para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Verde	Seleccione para entrar no gestor de cor verde. Prima ◄► para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Azul	Seleccione para entrar no gestor de cor azul. Prima ◄► para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Turquesa	Seleccione para entrar no gestor de cor turquesa. Prima ◄► para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Magenta	Seleccione para entrar no gestor de cor magenta. Prima ◄► para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Amarelo	Seleccione para entrar no gestor de cor amarela. Prima ◄► para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Branco	Seleccione para entrar no gestor de cor branca. Prima ◄► para ajustar as cores Vermelho, Verde e Azul.

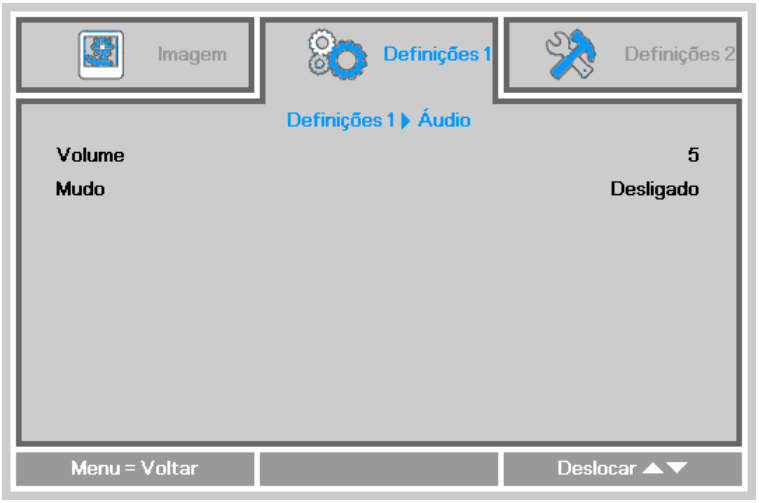
Menu Definições 1

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima ◄► para aceder ao menu **Definições 1**. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Definições 1**. Prima ◄► para aceder e alterar os valores das definições.

ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte	Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu Fonte. Fonte de entrada de referência seleccionada (IV / Teclado).
Projecção	Prima ◄► para aceder e escolher um dos quatro métodos de projeção: Normal, Teto, Posterior e Traseira + Teto.
Proporção	Prima ◄► para aceder e ajustar a proporção de vídeo.
Distorção	Prima ◄► para aceder e ajustar a distorção da imagem.
Zoom digital	Prima ◄► para aceder e ajustar o menu de Zoom digital.
Áudio	Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu Áudio. Consulte *Áudio* na página 30.
Avançado 1	Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu Avançado 1. Consulte *Funcionalidades de Avançado 1* na página 31.
Avançado 2	Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu Avançado 2. Consulte *Funcionalidades de Avançado 2* na página 33.

Áudio

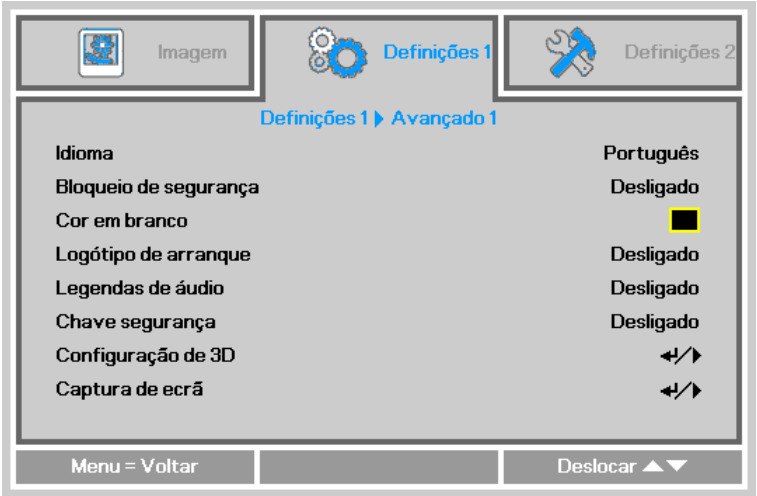
Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◄► para aceder ao menu **Definições 1**. Prima ▼▲ para aceder ao menu **Áudio** e depois prima **Enter** ou ►. Prima ▼▲ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Áudio**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Volume	Prima ◄► para aceder e ajustar o volume.
Mudo	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar o altifalante.

Funcionalidades de Avançado 1

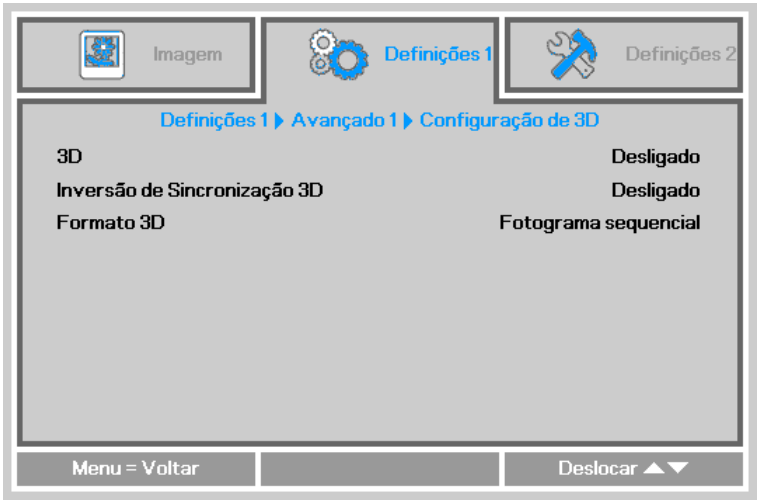
Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◄► para aceder ao menu **Definições 1**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado 1** e depois prima **Enter** ou ►. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado 1**. Prima ◄► para aceder e alterar os valores da definição.



ITEM	DESCRIÇÃO
Idioma	Prima ◄► para aceder e selecionar um idioma diferente para o menu OSD.
Bloqueio de segurança	Prima ◄► para aceder e ativar ou desativar a função de bloqueio de segurança.
Cor em branco	Prima ◄► para aceder e selecionar uma cor diferente para o ecrã vazio.
Logótipo de arranque	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar o logótipo de arranque.
Legendas de áudio	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a opção Legendas de áudio
Chave segurança	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a utilização das teclas do teclado.
Configuração de 3D	Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu 3D. Consulte a página 32 para obter mais informações sobre *Configuração de 3D*.
Captura de ecrã	Prima ↵ (Enter) / ► para capturar uma imagem do seu ecrã e para a exibir durante o seguinte ciclo de arranque.

Nota:
Para utilizar a função 3D, active primeiro a opção Reproduzir Filme nas definições de 3D no Menu 3D do seu dispositivo de DVD.

Configuração de 3D



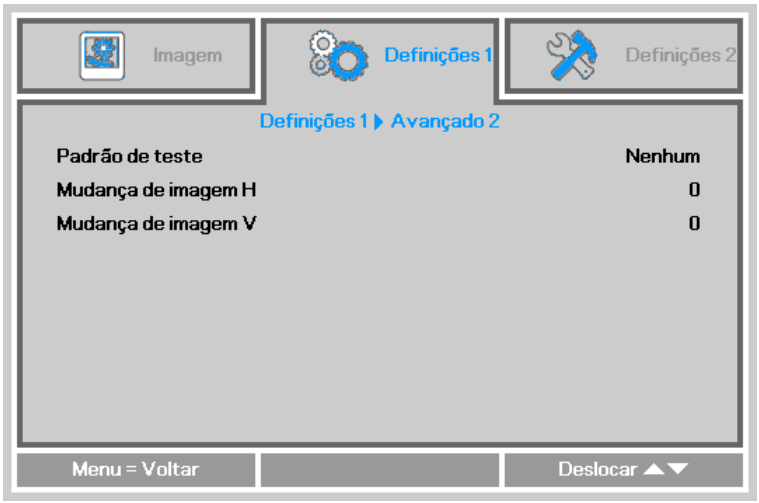
ITEM	DESCRIÇÃO
3D	Prima ◄► para aceder e seleccionar um modo de 3D diferente.
Inversão de Sincronização 3D	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a opção Inverter sincronização 3D.
Formato 3D	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar um Formato 3D diferente.

Note:

1. *Por predefinição, as opções do menu OSD 3D ficarão assinaladas a cinzento até que uma fonte 3D seja detetada. Quando uma fonte 3D for detetada, as opções do menu ficarão disponíveis.*
2. *Utilize óculos 3D para visualizar imagens em 3D.*
3. *É necessário conteúdo 3D de um DVD em 3D ou ficheiro multimédia em 3D.*
4. *É necessário activar a fonte 3D (alguns conteúdos de um DVD em 3D poderão incluir uma funcionalidade para activar ou desactivar o 3D).*
5. *São necessários óculos DLP link 3D ou óculos estereoscópicos IV 3D. Com os óculos estereoscópicos IV 3D, é necessário instalar um controlador no seu PC e utilizar um emissor USB.*
6. *Certifique-se de que escolhe o modo 3D que corresponde ao tipo de óculos que está a utilizar (DLP Link ou IV 3D).*
7. *Ligue os óculos. Geralmente, os óculos incluem um interruptor para ligar/desligar.*
   Siga as instruções de configuração fornecidas com os seus óculos para concluir o processo de instalação.

Funcionalidades de Avançado 2

Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◄► para aceder ao menu **Definições 1**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado 2** e depois prima **Enter** ou ►. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado 2**. Prima ◄► para aceder e alterar os valores da definição.



ITEM	DESCRIÇÃO
Padrão de teste	Prima ◄► para aceder e selecionar o padrão de teste interno.
Mudança de imagem H	Prima ◄► para aceder e seleccionar a Mudança de imagem H.
Mudança de imagem V	Prima ◄► para aceder e seleccionar a Mudança de imagem V.

Menu Definições 2

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima ◄► para aceder ao menu **Definições 2**. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Definições 2**.

ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte automática	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a detecção automática da fonte de entrada.
Desligar sem sinal (min)	Prima ◄► para aceder e ativar ou desativar o encerramento automático da lâmpada quando não for detetado nenhum sinal.
Auto alimentação ligada	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a ligação automática do projector quando este estiver ligado à alimentação AC.
Modo Lâmpada	Prima ◄► para aceder e seleccionar o modo da lâmpada mais brilhante ou menos brilhante para prolongar a vida útil da lâmpada.
Repor tudo	Prima ↵ (Enter) / ► para repor os valores predefinidos de todas as definições.
Estado	Press ↵ (Enter) / ► to enter the Status menu. See page 35 for more information on *Estado*. Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu Estado. Consulte a página 35 para obter mais informações sobre *Estado*.
Avançado 1	Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu Avançado 1. Consulte *Funcionalidades de Avançado 1* na página 36.
Avançado 2	Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu Avançado 2. Consulte *Funcionalidades de Avançado 2* na página 39.

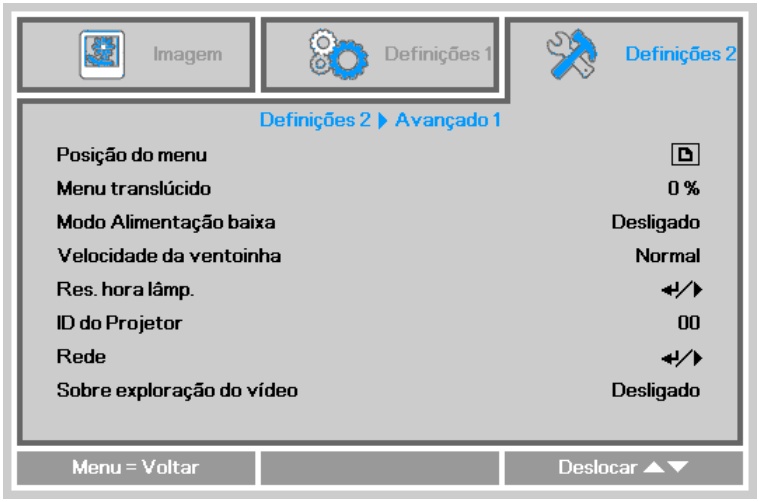
Estado

Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Definições 2**. Seleccione o menu **Estado** e prima **Enter** ou ► para aceder.

ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte de entrada	Exibe a fonte de entrada ativa.
Informação de vídeo	Exibe as informações de resolução/vídeo para a fonte de entrada RGB e padrão de cor para a fonte de entrada de Vídeo.
Lamp Hours (ECO, Normal, Boost)	Exibe a informação do tempo de utilização da lâmpada (ECO, Normal, Boost).
Versão do software	Exibe a versão do software do sistema.
Número de série	Exibe o número de série deste projetor.

Funcionalidades de Avançado 1

Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◄► para aceder ao menu **Definições 2**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado 1** e depois prima **Enter** ou ►. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado 1**. Prima ◄► para aceder e alterar os valores da definição.



ITEM	DESCRIÇÃO
Posição do menu	Prima ◄► para aceder e seleccionar uma localização diferente para o menu OSD.
Menu translúcido	Prima ◄► para aceder e seleccionar um nível de transparência para o fundo do menu OSD.
Modo Alimentação baixa	Prima ◄► para aceder e selecionar o Modo de Alimentação Baixa: Modo Desligado, Alimentação Baixa, Ligado pela Lan ou Saída VGA. O modo de Alimentação Baixa utiliza menos de 0,5 W de energia em modo de suspensão e desativa a funcionalidade de LAN. Se desejar poder ligar o projetor através da LAN e utilizar menos de 6 W de energia em modo de suspensão, escolha antes Ligado pela LAN.
Velocidade da ventoinha	Prima ◄► para aceder e alternar entre as velocidades da ventoinha Normal e Alta. **Nota**: Recomendamos que seleccione a velocidade elevada em áreas com temperaturas elevadas, humidade elevada ou altitude elevada (superior a 1.500 m).
Res. hora lâmp.	Este item deverá ser reajustado após a substituição da lâmpada. Consulte a página 37 para obter mais informações sobre *Repor tempo da lâmpada*.
ID do Projector	Prima ◄► para aceder e ajustar uma ID do projector com dois dígitos de 00 a 98.
Rede	Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu Rede. Consulte a página 37 para obter mais informações sobre *Rede*.
Sobre exploração do vídeo	Prima ◄► para aceder e ativar ou desativar a Sobre exploração do vídeo.

Repor tempo da lâmpada

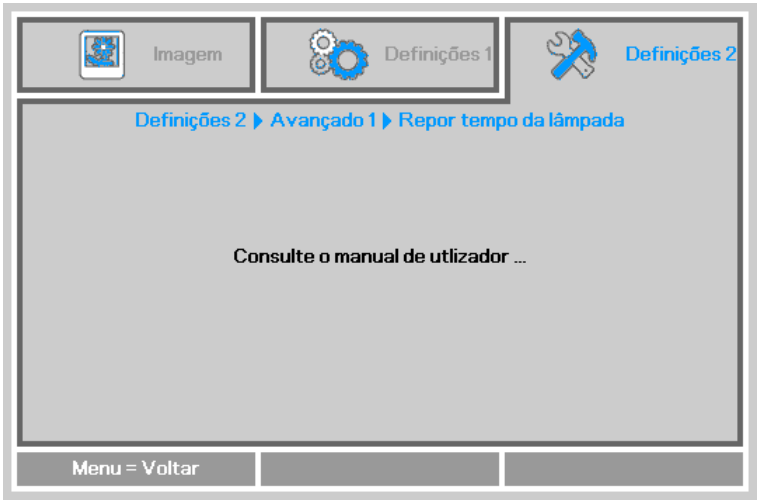


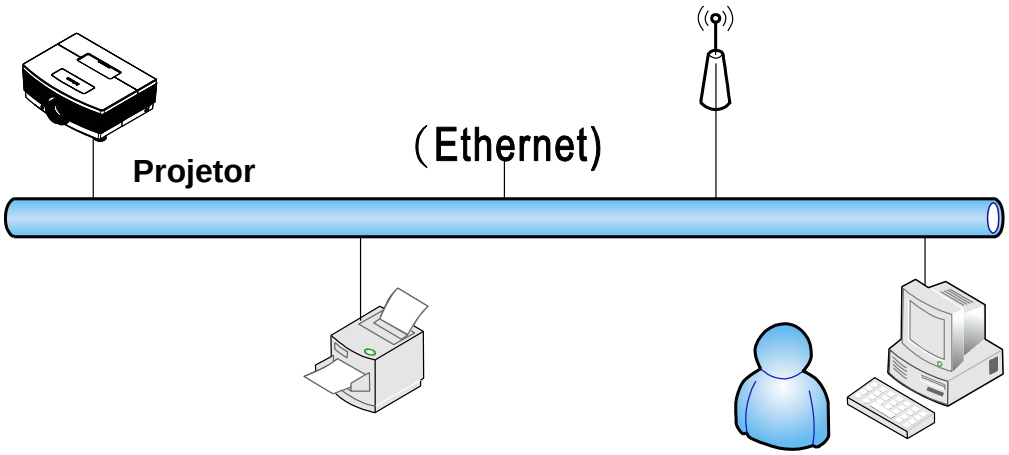
Imagem
Definições 1
Definições 2
Definições 2 ▸ Avançado 1 ▸ Repor tempo da lâmpada
Consulte o manual de utlizador ...
Menu = Voltar

Consulte *Repor a hora da lâmpada* na página 44 para reiniciar o contador de tempo da lâmpada.

Rede

ITEM	DESCRIÇÃO
Estado da rede	Mostra o estado da ligação de rede.
DHCP	Prima ◄► para activar ou desactivar o DHCP. **Nota:** Se seleccionar DHCP Desligado, preencha os campos Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway, e DNS.
Endereço IP	Introduza um endereço IP válido se o DHCP estiver desligado.
Máscara de sub-rede	Introduza uma Máscara de sub-rede válida se o DHCP estiver desligado.
Gateway	Introduza um endereço de Gateway válido se o DHCP estiver desligado.
DNS	Introduza um nome de DNS válido se o DHCP estiver desligado.
Aplicar	Prima ↵ (Enter) / ► para confirmar as definições.

Controlar o projetor remotamente



Para controlar remotamente o seu projetor, utilize um dos dispositivos externos suportados enumerados abaixo, ou utilize RS232 através de um utilitário TelNet, tal como o HyperTerminal.

- ★ Crestron é uma marca comercial da Crestron Electronics, Inc. dos Estados Unidos da América.
- ★ Extron é uma marca comercial da Extron Electronics, Inc. dos Estados Unidos da América.
- ★ AMX é uma marca comercial da AMX LLC dos Estados Unidos da América.
- ★ Foi efectuado pedido do registo de marca e logótipo do PJLink pela JBMIA no Japão, Estados Unidos da América e outros países.

Dispositivos externos suportados

Este projetor suporta comandos específicos do controlador da Crestron Electronics e software relacionado (por ex., RoomView ®).
http://www.crestron.com/

Este projetor suporta AMX (Device Discovery).
http://www.amx.com/

Este projetor suporta dispositivo(s) Extron.
http://www.extron.com/

Este projector suporta todos os comandos PJLink Class1 (Versão 1.00).
http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Para obter informações mais detalhadas sobre os diversos tipos de dispositivos que podem ser ligados à porta LAN/RJ45 para controlar o projetor, assim como comandos de controlo relacionados, visite www.infocus.com/support.

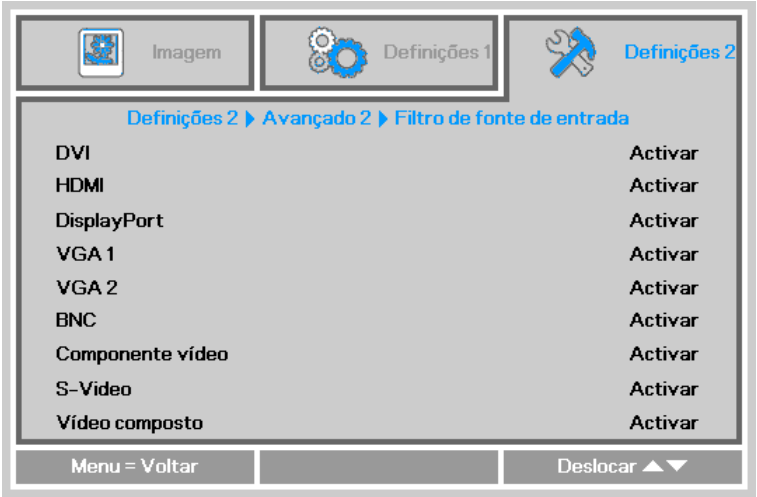
Funcionalidades de Avançado 2

Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◄► para aceder ao menu **Definições 2**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado 2** e depois prima **Enter** ou ►. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado 2**. Prima ◄► para aceder e alterar os valores da definição.

ITEM	DESCRIÇÃO
Temporizador (min)	Prima ◄► para aceder definir o Temporizador. O projector desligará automaticamente após o período de tempo definido.
Filtro de fonte de entrada	Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu Filtro de fonte de entrada. Consulte a página 40 para obter mais informações sobre *Filtro de fonte de entrada*.

Filtro de fonte de entrada

Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Filtro de fonte de entrada**.



ITEM	DESCRIÇÃO
DVI	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada DVI.
HDMI	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada HDMI.
DisplayPort	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada DisplayPort.
VGA1	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada VGA1.
VGA2	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada VGA2.
BNC	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada BNC.
Componente Vídeo	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada Vídeo Componente.
S-Video	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada S-Video.
Vídeo composto	Prima ◄► para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada Vídeo composto.

Substituição da lâmpada de projecção

A lâmpada de projecção deve ser substituída quando se fundir. Certifique-se de que utiliza o módulo de lâmpada da InFocus exclusivo para este projector. Pode adquirir lâmpadas novas em www.infocusstore.com (em áreas seleccionadas), no seu revendedor ou loja. Apenas foram testadas para utilização com este projector lâmpadas originais da InFocus. A utilização de lâmpadas que não as da InFocus poderá causar choques eléctricos e incêndios e poderá invalidar a garantia do projector. A InFocus não se responsabiliza pelo desempenho, segurança ou certificação de quaisquer outras lâmpadas.

⚠ ***Aviso:***

• O projector utiliza uma lâmpada de vidro com mercúrio de alta pressão. A lâmpada poderá falhar prematuramente, ou poderá partir com um estalido caso seja sacudida, arranhada ou manuseada quando quente. O risco da lâmpada falhar ou partir também aumenta à medida que aumenta a idade da lâmpada; substitua a lâmpada quando for exibida a indicação para "Substituir lâmpada".

• Não toque nem bloqueie a lente do projector com quaisquer objectos já que pode danificar a lente do projector. Os arranhões, cortes ou outros danos às lentes não estão cobertos pela garantia do produto.

• Desligue o cabo de alimentação antes de substituir a lâmpada.

• Não deixe cair o módulo da lâmpada. O vidro pode partir e causar ferimentos.

• Não toque na superfície de vidro do módulo da lâmpada. As impressões digitais podem obscurecer a nitidez da projecção e levar a que o vidro parta.

• Seja extremamente cauteloso ao remover a caixa da lâmpada. No caso improvável da lâmpada partir, poderão ser produzidos pequenos fragmentos de vidro. O módulo da lâmpada foi concebido para conter a maioria destes fragmentos. No entanto, tenho cuidado quando o remover.

• Antes de substituir uma lâmpada partida, limpe o compartimento da lâmpada e elimine os materiais de limpeza. Lave as mãos depois de substituir a lâmpada.

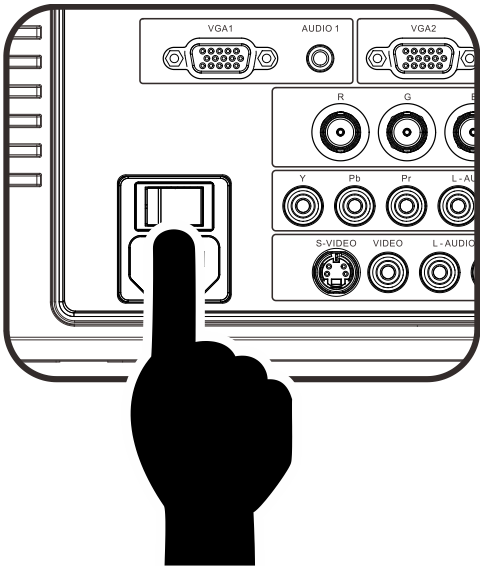
• Ao substituir a lâmpada quando o projector estiver montado no tecto, utilize óculos de protecção para evitar ferimentos nos olhos. A lâmpada Hg contém mercúrio. Proceda à eliminação da lâmpada de acordo com as normas locais. Consulte www.lamprecycle.org.

• Desligue o projector e retire o cabo de alimentação pelo menos 60 minutos antes de substituir a lâmpada. O não cumprimento desta recomendação poderá originar queimaduras graves.

1. Desligue a alimentação do projector premindo duas vezes o botão de Alimentação.

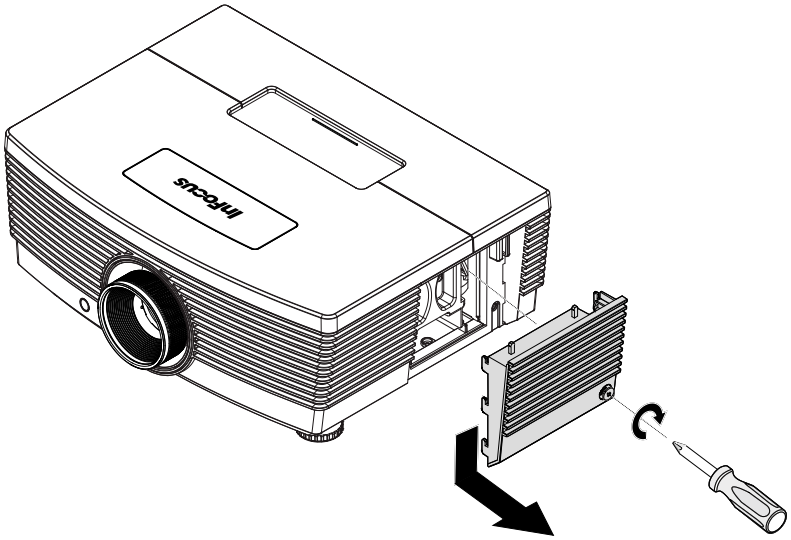
2. Deixe que o projector arrefeça durante pelo menos 60 minutos.

3. Desligue o cabo de alimentação.

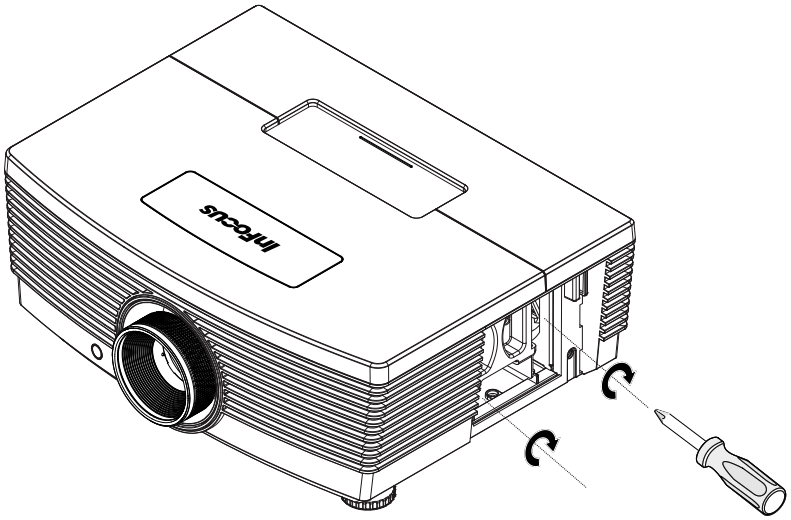


4. Desaperte o parafuso de fixação da tampa da lâmpada.

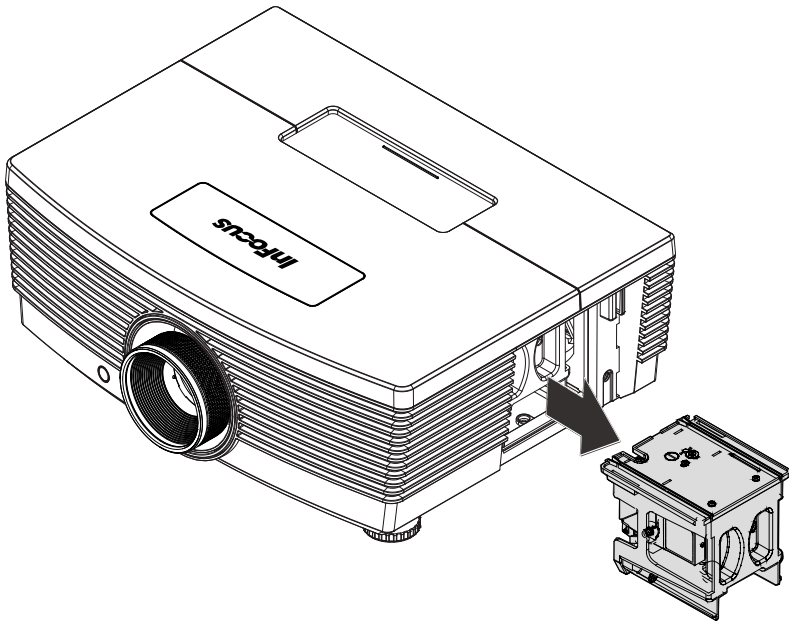
5. Puxe e retire a tampa.



6. Utilize uma chave de fendas para desapertar os dois parafusos do módulo da lâmpada.

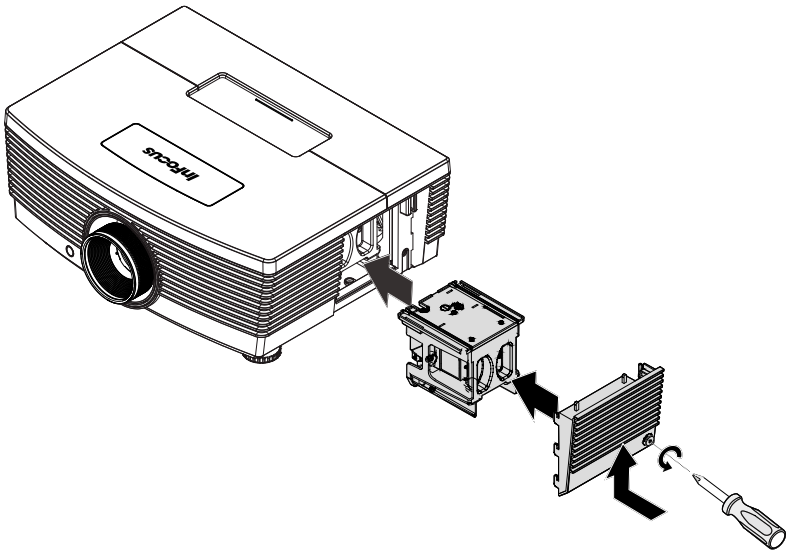


7. Remova o módulo da lâmpada.



8. Inverta os passos 1 a 7 para instalar o novo módulo da lâmpada. Durante a instalação, alinhe o módulo da lâmpada com o conector e certifique-se de que o módulo se encontra nivelado para evitar danos.

Nota:
O módulo da lâmpada deverá ficar encaixado com segurança e o conector da lâmpada deverá ser correctamente ligado antes de apertar os parafusos.



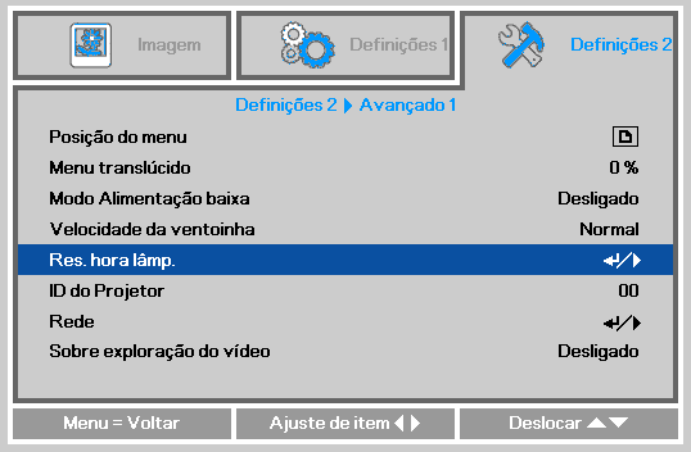
Repor a hora da lâmpada

Após a substituição da lâmpada deverá repor o tempo da lâmpada para zero. Consulte o seguinte procedimento:

1. Prima o botão **MENU** para abrir o menu OSD.

2. Prima os botões ◄► para aceder ao menu **Definições 2**. Prima o botão ▼ para aceder a **Avançado 1** e prima enter.

3. Prima os botões ▼▲ para aceder a **Res. hora lâmp.**.



4. Prima o botão ↵ (Enter) ou ►.

Será exibida uma mensagem no ecrã.

5. Prima os botões ▼▲◄► em sequência para reiniciar o temporizador da lâmpada.

6. Prima o botão **MENU** para voltar a **Definições 2**.

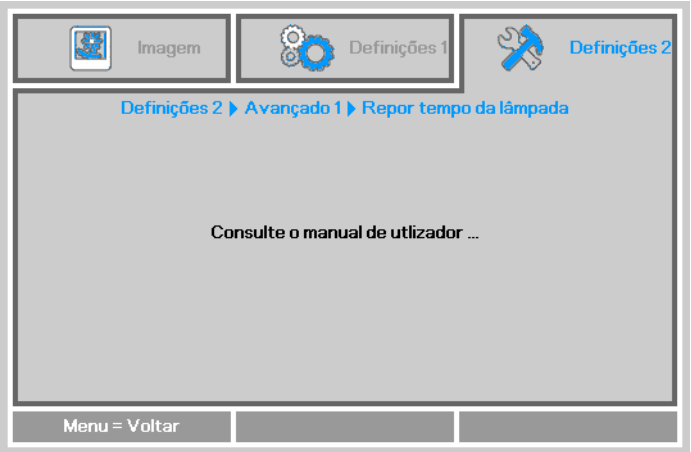


Imagem
Definições 1
Definições 2
Definições 2 ▸ Avançado 1 ▸ Repor tempo da lâmpada
Consulte o manual de utlizador ...
Menu = Voltar

Limpar o projector

A limpeza do projector para remover pó e sujidade ajudará a garantir um funcionamento sem problemas.

⚠ ***Aviso:***

1. *Desligue o projector e retire o cabo de alimentação pelo menos 60 minutos antes de efectuar a limpeza. O não cumprimento desta recomendação poderá originar queimaduras graves.*

2. *Utilize apenas um pano húmido para efectuar a limpeza. Não permita a infiltração de água nas aberturas de ventilação do projector.*

3. *Caso ocorra a infiltração de uma pequena quantidade de água durante a limpeza, desligue o cabo de alimentação e deixe o projector num espaço com boa ventilação durante várias horas antes de o utilizar novamente.*

4. *Caso ocorra a infiltração de uma grande quantidade de água, solicite assistência técnica.*

Limpar a lente

Poderá comprar líquido de limpeza de lentes ópticas na maioria das lojas de material electrónico. Consulte os passos seguintes para limpar a lente do projector.

1. Coloque um pouco de líquido de limpeza de lentes num pano macio. (Não aplique o líquido de limpeza directamente na lente).
2. Limpe suavemente a lente em movimentos circulares.

⚠ ***Atenção:***

1. *Não utilize produtos de limpeza abrasivos ou solventes.*

2. *Para impedir a descoloração ou perda de brilho, evite aplicar líquido de limpeza na caixa do projector.*

Limpar a caixa

Consulte os passos seguintes para limpar a caixa do projector.

1. Limpe o pó da caixa com um pano limpo e húmido.
2. Humedeça o pano com água quente e detergente suave e limpe a caixa.
3. Retire todo o detergente do pano e limpe novamente o projector.

⚠ ***Atenção:***

Para impedir a descoloração ou perda de brilho, não utilize produtos de limpeza abrasivos com álcool.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Problemas e soluções comuns

Estas orientações oferecem sugestões para lidar com os problemas que possa encontrar durante a utilização do projector. Se o problema persistir, contacte a InFocus em www.infocus.com/support.

Geralmente, os problemas encontrados devem-se a algo tão simples quanto uma ligação incorrecta. Verifique os itens seguintes antes de avançar para soluções de problemas específicos.

- *Utilize outro dispositivo eléctrico para confirmar que a tomada eléctrica funciona correctamente.*
- *Certifique-se de que o projector está ligado.*
- *Certifique-se de que todas as ligações estão correctamente efectuadas.*
- *Certifique-se de que o dispositivo anexado está ligado.*
- *Certifique-se de que o PC ligado ao projector não se encontra em modo de suspensão.*
- *Certifique-se de que o computador portátil ligado ao projector está configurado para monitor externo.*
  (Este procedimento é geralmente efectuado premindo uma combinação de teclas Fn no computador portátil. Visite www.infocus.com/support e de seguida o separador Learn (Aprender) para visualizar a tabela Laptop Activation (Activação no computador portátil).)

Sugestões para resolução de problemas

Em todas as secções de problemas específicos, tente efectuar os passos na ordem sugerida. Isso poderá ajudar a resolver o problema mais rapidamente.

Tente identificar o problema, evitando assim a substituição de componentes sem defeito.
Por exemplo, se substituir as pilhas e o problema persistir, coloque novamente as pilhas originais e avance para o passo seguinte.

Registe os passos efectuados durante a resolução de problemas. As informações poderão ser úteis caso precise de contactar o Apoio Técnico para obter assistência.

Mensagens de erro LED

Mensagens de código de erro	LED de Alimentação	LED de Temperatura	LED Preparado
Sobreaquecimento	Desactivado	Vermelho estático	Desactivado
Falha térmica	Vermelho intermitente 4x	Desactivado	Desactivado
Falha no arranque da lâmpada	Vermelho intermitente 5x	Desactivado	Vermelho intermitente 1x
Detectado curto-circuito na saída da lâmpada	Vermelho intermitente 5x	Desactivado	Vermelho intermitente 2x
Fim de vida útil da lâmpada detectado	Vermelho intermitente 5x	Desactivado	Vermelho intermitente 3x
A lâmpada não acendeu	Vermelho intermitente 5x	Desactivado	Vermelho intermitente 4x
Erro da ventoinha 1	Vermelho intermitente 6x	Desactivado	Vermelho intermitente 1x
Erro da ventoinha 2	Vermelho intermitente 6x	Desactivado	Vermelho intermitente 2x
Erro da ventoinha 3	Vermelho intermitente 6x	Desactivado	Vermelho intermitente 3x
Erro da ventoinha 4	Vermelho intermitente 6x	Desactivado	Vermelho intermitente 4x
Caixa aberta	Vermelho intermitente 7x	Desactivado	Desactivado
Falha de DMD	Vermelho intermitente 8x	Desactivado	Desactivado
Falha da roda de cores	Vermelho intermitente 9x	Desactivado	Desactivado
Falha de comunicação do balastro	Vermelho intermitente 5x	Desactivado	Vermelho intermitente 10x

Caso ocorra um erro, desligue o cabo de alimentação AC e aguarde um (1) minuto antes de reiniciar o projector. Se os LED de Alimentação ou da Lâmpada continuarem intermitentes ou o LED de Temperatura estiver aceso, contacte o Apoio Técnico da InFocus em www.infocus.com/support.

Problemas com a imagem

Problema: Não aparece nenhuma imagem no ecrã

1. Verifique as definições do seu computador portátil ou PC.
2. Desligue todos os equipamentos e ligue-os novamente na ordem correcta.
3. Muitos computadores portáteis não activam automaticamente a porta de vídeo externa quando é ligado um projector. Geralmente, para activar ou desactivar o monitor externo, pode utilizar uma combinação de teclas, como **FN + F8** ou CRT/LCD. Localize a tecla de função designada CRT/LCD ou uma tecla de função com o símbolo de um monitor. Prima FN e a tecla de função em simultâneo.

Problema: A imagem está desfocada

1. Ajuste a **Focagem** do projector.
2. Prima o botão **Auto** no controlo remoto.
3. Certifique-se de que a distância entre o projector e o ecrã se encontra dentro dos limites de projecção. (7 m/23' para lente normal; 20 m/66' para lente de projecção a longa distância e 3 m/10' para lente de projecção a curta distância).
4. Verifique se a lente do projector está limpa.

Problema: A imagem é mais larga na parte superior ou inferior (efeito de trapezóide)

1. Coloque o projector de forma a que esteja o mais perpendicular possível em relação ao ecrã.
2. Utilize os botões **Distorção** no controlo remoto ou no projector para corrigir o problema.

Problema: A imagem está invertida

Verifique a definição de **Projecção** no menu **Definições 1** do OSD.

Problema: A imagem apresenta riscas

1. Ajuste as definições de **Frequência** e **Faixa** no menu **Imagem->Computador** do OSD para os valores predefinidos.
2. Para garantir que o problema não é causado pela placa gráfica do PC, ligue a outro PC.

Problema: A imagem não tem contraste

Ajuste a definição de **Contraste** no menu **Imagem** do OSD.

Problema: A cor da imagem projectada não corresponde à imagem original

Ajuste as definições de **Temperatura da cor** e **Gama** no meu **Imagem->Avançada** do OSD.

Problemas com a lâmpada

Problema: Não há luz no projector

1. Verifique se o cabo de alimentação está correctamente ligado.
2. Certifique-se de que a tomada eléctrica está em boas condições testando outro dispositivo eléctrico.
3. Reinicie o projetor na ordem correta e verifique se o LED de Energia está acesso.
4. Caso tenha substituído recentemente a lâmpada, verifique as ligações da lâmpada.
5. Substitua o módulo da lâmpada.
6. Volte a colocar a lâmpada antiga no projector e solicite a sua reparação.

Problema: A lâmpada desliga-se

1. As sobrecargas de energia podem fazer com que a lâmpada se desligue. Desligue e volte a ligar o cabo de alimentação e prima o botão de Alimentação.
2. Se a lâmpada continuar a não acender, desligue o projector e deixe-o arrefecer durante 60 minutos. Substitua a lâmpada.
3. Se a nova lâmpada não resolver o problema, coloque a lâmpada antiga no projector e solicite a reparação do projector.

Problemas com o controlo remoto

Problema: O projector não responde ao controlo remoto

1. Aponte o controlo remoto para o sensor do controlo remoto do projector.
2. Certifique-se de que não existe nenhum obstáculo entre o controlo remoto e o sensor.
3. Desligue todas as lâmpadas fluorescentes da sala.
4. Verifique a polaridade das pilhas.
5. Substitua as pilhas.
6. Desligue outros dispositivos com infravermelhos próximo do projector.
7. Substitua o controlo remoto.

Problemas de Áudio

Problema: Não existe som

1. Ajuste o volume no controlo remoto.
2. Ajuste o volume da fonte de áudio.
3. Verifique a ligação do cabo de áudio.
4. Desligue o cabo de saída de áudio.
5. Teste a fonte de áudio com outros altifalantes.
3. Envie o projector para reparação.

Problema: O som está distorcido

1. Verifique a ligação do cabo de áudio.
2. Teste a fonte de áudio com outros altifalantes.
3. Envie o projector para reparação.

Reparar o projector

Se não conseguir resolver o problema contacte o Apoio Técnico da InFocus em www.infocus.com/support. Caso o seu projector necessite de reparação, volte a colocá-lo na embalagem original e indique o número de autorização da devolução no exterior da embalagem.

P & R de HDMI

P. Qual é a diferença entre um cabo HDMI "Normal" e um cabo HDMI de "Alta Velocidade"?

Recentemente, a HDMI Licensing, LLC anunciou que os cabos devem ser testados como Normais ou de Alta Velocidade.

Os cabos HDMI normais (ou de “categoria 1”) foram testados a velocidades de 75Mhz ou até 2,25Gbps, que é o equivalente a um sinal de 720p/1080i.

Os cabos HDMI de Alta velocidade (ou de “categoria 2”) foram testados a velocidades de 340Mhz ou até 10,2Gbps, que é a maior largura de banda disponível actualmente utilizando um cabo HDMI e pode suportar sinais de 1080p incluindo sinais com profundidades de cor e/ou taxas de actualizações elevadas a partir da fonte do sinal. Os cabos de alta velocidade também suportam ecrãs de maior resolução, como os monitores de cinema WQXGA (resolução de 2560 x 1600).

P. Como é que utilizo os cabos HDMI com comprimento superior a 10 metros?

Existem muitos utilizadores de HDMI que trabalham em soluções HDMI que prolongam a distância efectiva dos cabos do intervalo típico de 10 metros para comprimentos maiores. Estas empresas fabricam uma variedade de soluções que incluem cabos activos (electrónica activa incluída nos cabos que potencia e prolonga o sinal do cabo), repetidores, amplificadores, assim como cabos CAT5/6 e soluções de fibra óptica.

P. Como é que distingo um cabo HDMI certificado?

Todos os produtos HDMI requerem certificação pelo fabricante como parte da Especificação do Teste de Conformidade da HDMI. No entanto, podem haver instâncias em que alguns cabos portadores do logótipo HDMI estejam disponíveis sem serem devidamente testados. A HDMI Licensing, LLC investiga activamente estas instâncias para garantir que a marca registada HDMI é devidamente usada no mercado. Recomendamos que os consumidores comprem os cabos a fontes fidedignas.

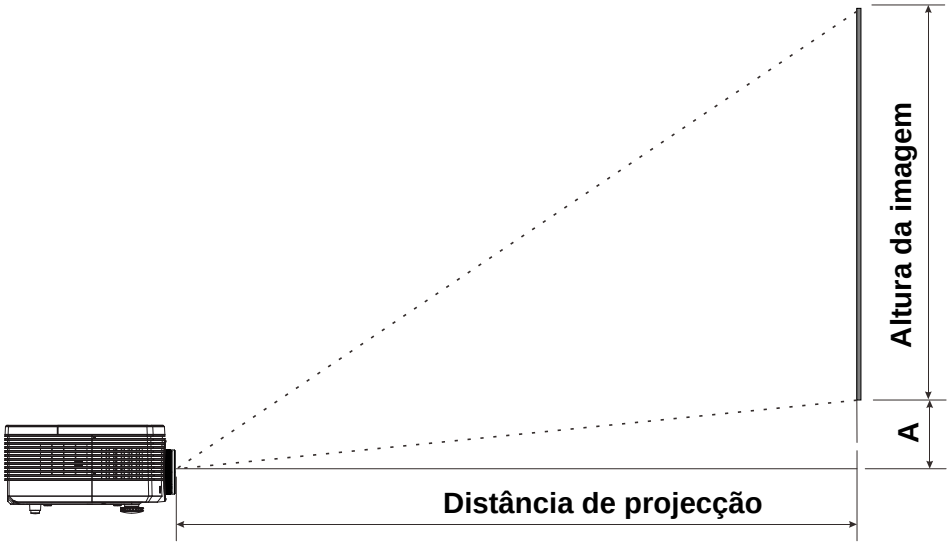
Para informações mais detalhadas, visite: http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49

ESPECIFICAÇÕES

Especificações

Modelo	IN5312a	IN5316HDa
Tipo de ecrã	TI DMD XGA 0,7”	TI DMD 1080P 0,65”
Resolução nativa	1024x768	1920x1080
Distância de projecção (lente normal)	1,5 ~ 7 metros (4,92 ~ 22,97 pés)	
Tamanho do ecrã de projecção (lente normal)	95cm ~ 546cm (37,3" ~ 215")	35,1”~205” (89cm~521cm)
Lente de projeção	Focagem manual/zoom manual	
Taxa de zoom (lente normal)	1.25	
Correção de distorção na vertical	+/- 40 graus	
Métodos de projeção	Frontal, Posterior, Secretária/Teto (Posterior, Frontal)	
Compatibilidade dos dados	VGA, wVGA, SVGA, wSVGA, XGA, wXGA, wXGA+, SXGA, wSXGA+, UXGA, 1080P, wUXGA RB	
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p,576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
Compatibilidade de vídeo	NTSC, NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I), SECAM	
Sinc. H	15, 31 - 91,4 kHz	
Sinc. V	24 ~ 30Hz, 47 ~ 120Hz	
Certificação de segurança	FCC, UL, CUL, CB/CE, KC, CCC, EAC, PSB, NOM., CECP/ECO, SASO TUV-safety, UL-S (Argentina), C-Tick/RCM	
Temperatura de funcionamento	5° ~ 35°C (41° ~ 95°F)	
Dimensões (L x P x A)	430,16 mm x 318,00 mm x 175,00 mm (16,94” x 12,52” x 6,89”)	
Entrada AC	AC Universal 100-240, Típico @ 110VAC (100-240)/±10%	
Consumo de energia	Modo Brilhante: 480W; Modo normal: 430W; modo ECO: 370W	
Modo de suspensão	<0,5 watts (Suspensão); <3 watts (Ligado através da Lan)	
Lâmpada	Modo Brilhante: 370W; Modo normal: 330W; Modo ECO: 280W	
Altifalante	Altifalantes de 3W AMP x 2	
Terminais de entrada	VGA x 2	
	DVI-D x 1	
	DISPLAYPORT x 1	
	S-Vídeo x 1	
	5 BNC (RGBHV) x 1	
	Componente x 1	
	Entrada de vídeo composto x1	
	HDMI x 1	
	RCA estéreo x 2	
	Entrada estéreo x 3	
Terminais de saída	VGA x 1	
	Entrada estéreo x 1	
Entrada de controlo	RS-232C	
	RJ45	
	Controlo remoto com fios	
	USB Tipo B (para manutenção)	
Saída de controlo	Interruptor do ecrã: Conector CC x 1 (função de saída CC12V 200mA)	
	Ficha de telefone mini	
	Saída de sincronização 3D	
	USB Tipo A (apenas para suporte de alimentação)	
Segurança	Ranhura para cabo de segurança	

Distância e tamanho da projecção (1080P)



Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos

Lente de projecção normal: TR: 1,54– 1,93; desvio=10%

IN5316HDa	TELE				ECRÃ LARGO			
Distância (m/polegadas)	1,71/ 67,3	3,42/ 134,6	4,27/ 168,2	8,55/ 336,4	1,70/ 67,1	3,41/ 134,2	6,82/ 268,4	10,23/ 402,7
Diagonal (polegadas/pés)	40/3,3	80/6,7	100/8,3	200/ 16,7	50/4,2	100/8,3	200/ 16,7	300/25
Altura da imagem (mm/polegadas)	498/ 19,6	996/ 39,2	1245/ 49	2491/ 98,1	623/ 24,5	1245/ 49	2491/ 98,1	3736/ 147,1
Largura da imagem (mm/polegadas)	886/ 34,9	1771/ 69,7	2214/ 87,2	4428/ 174,3	1107/ 43,6	2214/ 87,2	4428/ 174,3	6641/ 261,5
A (Desvio-mm/polegadas)	50/2	100/3,9	125/4,9	249/9,8	62/2,5	125/4,9	249/9,8	374/ 14,7

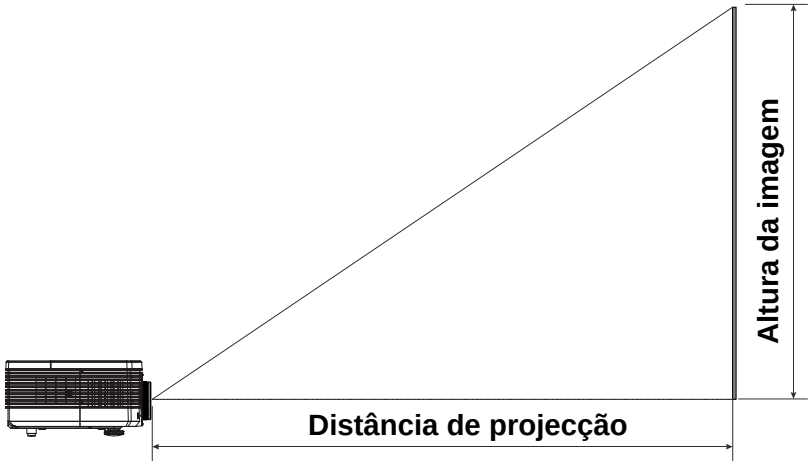
Lente de projecção a grandes distâncias: TR: 1,93– 2,9; desvio=10%

IN5316HDa	TELE				ECRÃ LARGO			
Distância (m/polegadas)	2,57/ 101,1	6,42/ 252,8	12,84/ 505,5	19,26/ 758,3	2,14/ 84,1	6,41/ 252,3	12,82/ 504,6	19,23/ 757
Diagonal (polegadas/pés)	40/ 3,3	100/ 8,3	200/ 16,7	300/ 25	50/ 4,2	150/ 12,5	300/ 25	450/ 37,5
Altura da imagem (mm/polegadas)	498/ 19,6	1245/ 49	2491/ 98,1	3736/ 147,1	623/ 24,5	1868/ 73,5	3736/ 147,1	5604/ 220,6
Largura da imagem (mm/polegadas)	886/ 34,9	2214/ 87,2	4428/ 174,3	6641/ 261,5	1107/ 43,6	3321/ 130,7	6641/ 261,5	9962/ 392,2
A (Desvio-mm/polegadas)	50/2	125/4,9	249/9,8	374/ 14,7	62/2,5	187/7,4	374/ 14,7	560/ 22,1

Lente de projecção a curtas distâncias: TR: 0,77; desvio=10%

IN5316HDa	FIXA			
Distância (m/polegadas)	0,68/26,8	1,36/53,7	1,70/67,1	2,56/100,7
Diagonal (polegadas/pés)	40/3,3	80/6,7	100/8,3	150/12,5
Altura da imagem (mm/polegadas)	498/ 19,6	996/ 39,2	1245/ 49	1868/ 73,5
Largura da imagem (mm/polegadas)	886/ 34,9	1771/ 69,7	2214/ 87,2	3321/ 130,7
A (Desvio-mm/polegadas)	50/2	100/3,9	125/4,9	187/7,4

Distância e tamanho da projecção (XGA)



Projection Distance and Size Table

Lente de projecção normal: TR: 1,6~2; desvio=0%

IN5312a	TELE				ECRÃ LARGO			
Distância (m/polegadas)	1,63/ 64	3,25/ 128	4,06/ 160	8,13/ 320	1,63/ 64	3,25/ 128	6,50/ 256	9,75/ 384
Diagonal (polegadas/pés)	40/3,3	80/6,7	100/8,3	200/ 16,7	50/4,2	100/8,3	200/ 16,7	300/25
Ângulo de Correcção Distorção (graus)	10,62	10,62	10,62	10,62	13,19	13,19	13,19	13,19
Altura da imagem (mm/polegadas)	609,6/ 24	1219,2/ 48	1524,0/ 60	3048,0/ 120	762,0/ 30	1524,0/ 60	3048,0/ 120	4572,0/ 180
Largura da imagem (mm/polegadas)	812,8/ 32	1625,6/ 64	2032,0/ 80	4064,0/ 160	1016,0/ 40	2032,0/ 80	4064,0/ 160	6096,0/ 240

Lente de projecção a grandes distâncias: TR: 2~3; desvio=0%

IN5312a	TELE				ECRÃ LARGO			
Distância (m/polegadas)	2,44/ 96	6,10/ 240	12,19/ 480	19,51/ 768	2,03/ 80	6,10/ 240	12,19/ 480	19,91/ 784
Diagonal (polegadas/pés)	40/3,3	100/8,3	200/ 16,7	320/ 26,7	50/4,2	150/ 12,5	300/25	490/ 40,3
Ângulo de Correcção Distorção (graus)	7,13	7,13	7,13	7,13	10,62	10,62	10,62	10,62
Altura da imagem (mm/polegadas)	609,6/ 24	1524,0/ 60	3048,0/ 120	4876,8/ 192	762,0/ 30	2286,0/ 90	4572,0/ 180	7467,6/ 294
Largura da imagem (mm/polegadas)	812,8/ 32	2032,0/ 80	4064,0/ 160	6502,4/ 256	1016,0/ 40	3048,0/ 120	6096,0/ 240	9956,8/ 392

Lente de projecção a curtas distâncias: TR: 0,8; desvio=0%

IN5312a	FIXA			
Distância (m/polegadas)	0,65/26	1,30/51	1,63/64	2,44/96
Diagonal (polegadas/pés)	40/3,3	80/6,7	100/8,3	150/12,5
Ângulo de Correcção Distorção (graus)	25,11	25,11	25,11	25,11
Altura da imagem (mm/polegadas)	609,6/ 24	1219,2/ 48	1524,0/ 60	2286,0/ 90
Largura da imagem (mm/polegadas)	812,8/ 32	1625,6/ 64	2032,0/ 80	3048,0/ 120

Tabela de Temporizações

O projetor pode exibir múltiplas resoluções. A tabela seguinte apresenta as resoluções que podem ser exibidas pelo projector.

SINAL	RESOLUÇÃO	SINC. H. (KHZ)	SINC. V. (HZ)	VÍDEO COMPOSTO / S-VIDEO	VGA 1/2 /RGBHV (ANALÓGICO)	HDMI (DIGITAL)	DP (DIGITAL)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	O	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	O	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	O	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	O	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	O	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	O	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	O	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	O	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	O	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	O	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	O	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	O	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	O	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	O	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	O	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	O	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	O	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	O	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	O	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	O	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	O	O	O
	1440 x 900	55,9	60,0	—	O	O	O
	1600 x1200	75,0	60	—	O	O	O
	1920 x1080	67,2	60	—	O	O	O
	1920 x1200[RB]	74,0	60	—	O	O	O
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	O	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	O	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	O	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	O	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	O	O
	576i	15,625	50,0	—	O	O	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	O	O
	480p	31,5	60,0	—	O	O	O

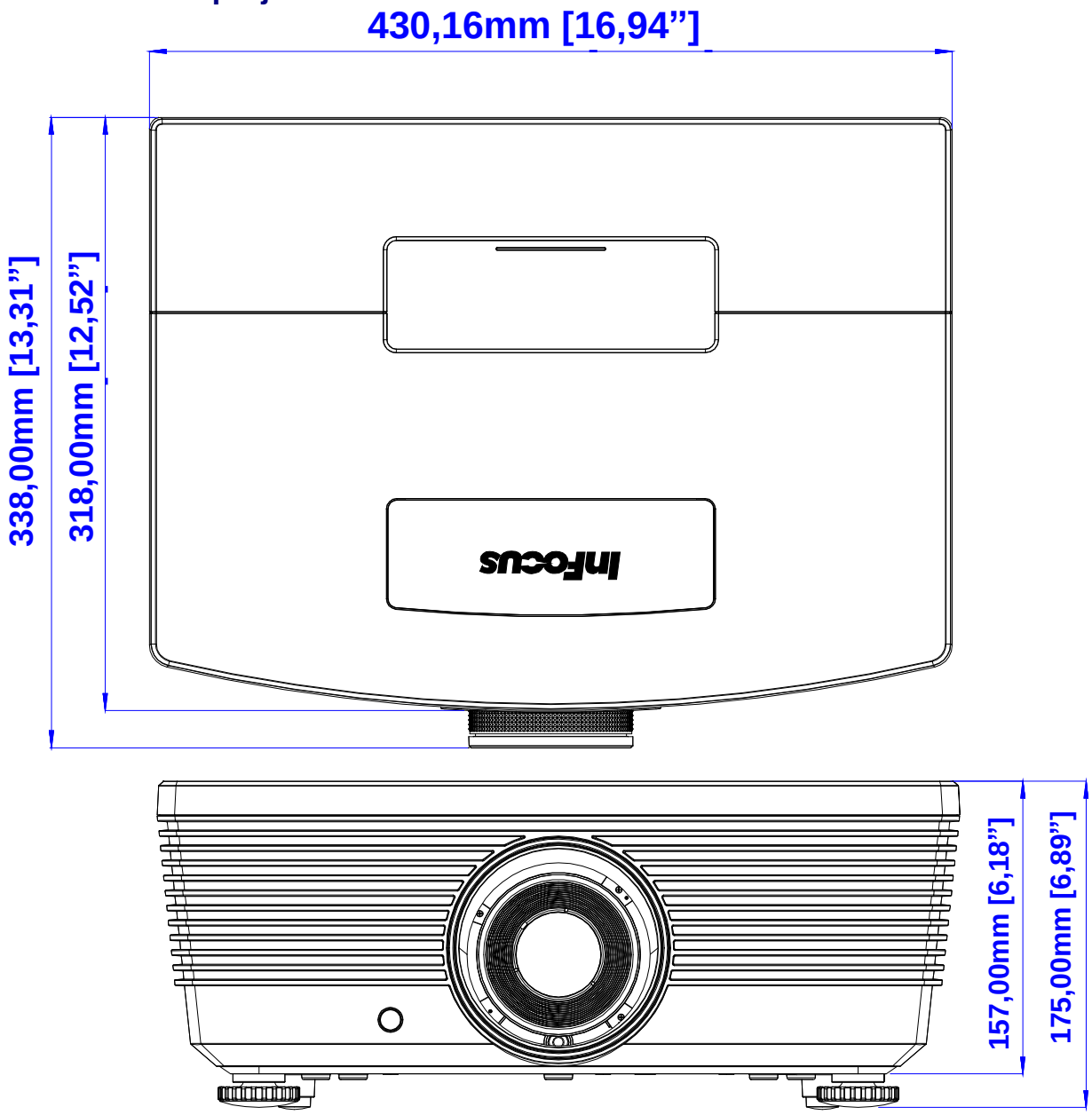
Sinal	Resolução	Sinc. H. (KHz)	Sinc. V. (Hz)	Vídeo composto / S-Video	VGA 1/2 /RGBHV (analógico)	HDMI (digital)	DP (digital)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	O	O
	720p	45,0	60,0	—	O	O	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	O	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	O	O
	1080p	27	24,0	—	O	O	O
	1080p	28,13	25,0	—	O	O	O
	1080p	33,75	30,0	—	O	O	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	O	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	O	O

O: Frequência suportada

—: Frequência não suportada

(*) VGA suporta vídeo componente EDTV/SDTV/HDTV através de um adaptador.

Dimensões do projector



CONFORMIDADE REGULAMENTAR

Aviso da FCC

Este equipamento foi testado e verificou-se que está em conformidade com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15º das Normas da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma protecção razoável contra interferências prejudiciais quando o equipamento é utilizado numa instalação comercial.

Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com o manual de instruções, pode interferir prejudicialmente com as comunicações via rádio. A utilização deste equipamento numa área residencial pode provocar uma interferências prejudiciais devendo, neste caso, o utilizador corrigir as interferências decorrendo os custos por sua conta.

Quaisquer alterações ou modificações não aprovadas expressamente pelas partes responsáveis pela conformidade poderão impedir o utilizador de operar este equipamento.

Canadá

Este dispositivo digital de Classe B está em conformidade com a norma canadiana ICES-003.

REEE

NOTA: Este produto é um equipamento eléctrico e electrónico coberto pela Directiva Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos ("REEE") da União Europeia (2002/96/CE). A Directiva REEE exige que os equipamentos cobertos sejam recolhidos e tratados separadamente do lixo doméstico normal em todos os estados membros da UE. Siga as recomendações das autoridades locais ou informe-se na loja onde adquiriu o produto acerca das opções de recolha e reciclagem do produto.

Certificações de segurança

FCC, UL, CUL, CB/CE, KC, CCC, EAC, PSB, NOM., CECP/ECO, SASO TUV-safety, UL-S(Argentina), C-Tick/RCM

ANEXO I

Comunicação de série

A tabela seguinte descreve a configuração de comunicação de série que deve ser utilizada na ligação ao CLI através da porta de série.

Windows HyperTerminal ou Procomm são duas ferramentas que podem ser utilizadas para enviar comandos CLI através da porta de série.

Definição	Valor
Bits por segundo	**19200**
Bit de dados	**8**
Paridade	**Nenhum**
Bits de paragem	**1**
Controlo de fluxo	**Nenhum**
Emulação	**VT100+**

No	Função	Comando	RW	Min	Max	Predefinição	Etapa	Parâmetro
1	AC Power On (Auto power on)	APO	RW	0	1	0	1	0:Disable; 1:Enable
2	Aspect Ratio	ARZ	RW	0	5	0	1	0:Fill 1:4:3 2:16:9 3:Letterbox 4:Native 5:2.35:1
3	Auto Image	AIM	W	n/a	1	1	1	1: Enable
4	Auto Off Time No signal power off	AOT	RW	0	36	6	1	0:Never 1:5 minutes 2:10 minutes 3:15 minutes … 35:175 minutes 36:180 minutes
5	Auto Source	ASC	RW	0	1	1	1	0:Disable; 1:Enable
6	Blank Screen	BLK	RW	0	1	0	1	0:Disable; 1 Enable
7	Brightness	BRT	RW	0	100	50	1	Display Mode=User1 only
8	Ceiling (Projection mode)	CEL	RW	0	3	0	1	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Ceiling+Rear
9	Closed Captions: Non-Muted	CLC	RW	0	1	0	1	Off On (CC1)
10	Color	CLR	RW	0	100	50	1	Video SVideo only
11	Color Temp	TMP	RW	0	2	Source Specific	1	Display Mode=User only 0:Warm 1:Normal 2:Cold
12	Contrast	CON	RW	0	100	50	1	Display Mode=User1 only

No	Função	Comando	RW	Min	Max	Predefinição	Etapa	Parâmetro
13	Current Source	SRC	RW	0	20	0	1	0 = Computer1 1 = Computer 2 3 = RGBHV 4 = HDMI1 7 = DisplayPort1 9 = Component1 11 = Composite 12 = S-Video 20 = DVI
14	Digital Zoom	DZM	RW	-10	10	0	1	Digital Zoom
15	Error Condition	ERR	R	0	9	0	1	0:No error 1:Lamp not lit after 5 Attempts 3:Lamp went out unexpectedly 4:Fan failure 5:Over-temperature 8:DMD error 9:Color wheel
16	Factory Reset	RST	W	n/a	1	1	1	1:reset
17	Freeze Screen	FRZ	RW	0	1	0	1	0:Disable; 1:Enable
18	Gamma	GTB	RW	0	5	Source Specific	1	Display Mode=User1 only 0:1.8 1:2.0 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear
19	Horz. Position	HPS	RW	-5	5	Source Specific	1	RGB source only (HPS?) to get range
20	Vert. Position	VPS	RW	-5	5	source Specific	1	RGB source only (VPS?) to get range (VPS+) (VPS-)
21	Current Lamp Hours in Boost mode (370W)	LMO	R	0	9999	0	1	Displays the total lamp hours the current lamp has operated in Boost mode.
22	Current Lamp Hours in Normal mode (330W)	LME	R	0	9999	0	1	Displays the total lamp hours the current lamp has operated in Normal mode.
23	Current Lamp Hours in Eco mode (280W)	LML	R	0	9999	0	1	Displays the total lamp hours the current lamp has operated in Eco mode.
24	Current Lamp Hours (All modes)	LMP	R	0	9999	0	1	Displays the total lamp hours the current lamp has operated in all modes.
25	Reset Lamp Hours	LRT	W	n/a	1	1	1	Resets the lamp counter (all modes) to zero.
26	Lamp hours reset counter	LMR	R	0	9999	0	1	Displays the number of times the lamp counter has been reset

No	Função	Comando	RW	Min	Max	Predefinição	Etapa	Parâmetro
27	Total Projection Hours (lamp1+lamp2+…)	LMT	R	0	9999	0	1	Displays the total number of hours the projector has been in operation (all lamps).
28	Lamp Life	LIF	R	n/a	1500	1500	n/a	Lamp life 1500
29	Lamp Power Select High power (Boost) / Low power (Normal) / Eco power (Eco)	IPM	RW	0	2	1	1	This Read/Write command sets the lamp mode 0 = Eco 1 = Normal 2 = Boost
33	Language	LAN	RW	0	26	0	1	0:English 1:French 2:German 3:Spanish 4:Portuguese 5:Simplified Chinese 6:Traditional Chinese 7:Italian 8:Norwegian 9:Swedish 10:Dutch 11:Russian 12:Polish 13:Finnish 14:Greek 15:Korean 16:Hungarian 17:Czech 18:Arabic 19:Turkish 20:Vietnamese 21:Japanese 22:Thai 23:Farsi 24:Hebrew 25:Bahasa 26:Danish
34	Menu	MNU	RW	0	1	0	1	0:Clear; 1:Display
35	Menu Navigation	NAV	W	0	5	n/a	1	0:Menu Key 1:Up Key 2:Down Key 3:Select Key 4:Left Key 5:Right Key
36	Menu Transparency	TOE	RW	0	4	0	5	0:0% 1:25% 2:50% 3:75% 4:100%
37	Mute	MTE	RW	0	1	0	1	0:Disable; 1:Enable
38	Overscan	OVS	RW	0	1	0	1	0:Disable; 1:Enable
39	Phase(Frequency)	MSS	RW	0	31	source Specific	1	RGB source only
40	Power	PWR	RW	0	1	0	1	0:Turn Off 1:Turn On

No	Função	Comando	RW	Min	Max	Predefinição	Etapa	Parâmetro
41	Presets	PST	RW	0	8	source Specific	1	Display mode 0:Presentation 1:Bright 2:Game 3:Movie 4:TV 5:sRGB 6:Blackboard 7:User1 8:User2
42	Projector Firmware Ver.	FVS	R	string				LX737-692IF-DPEXX
43	Projector Info menu	PRI	W		1		1	1:Display Status Menu
44	Projector Model	MDL	R	string				XGA: IN5312a 1080P: IN5316HDa
45	Projector Resolution	NRS	R	string				XGA
46	Search Screen	DSU	RW	0	4	0	1	0:Blue 1:Black 2:White 3:Red 4:Green
47	Sharpness	SHP	RW	0	31	16	1	Display mode User 1 only same as OSD range
48	System State	SYS	R	0	18	0	1	0:Standby 2:Start Up 12:Cooling 18:Error
49	Tint	TNT	RW	0	100	50	1	Tint
50	Tracking	MTS	RW	-5	5	0	1	RGB source only
51	Vert. Keystone	DKV	RW	-40	40	0	1	Vertical keystone
52	Volume	VOL	RW	0	10	5	1	Volume